

# عنوان درس: تحلیل و مدیریت سیستم‌های منابع آب ۱

Water Resources System Analysis-1

مدرس: دکتر محمود محمد رضاپور طبری

دانشیار گروه مهندسی عمران



# مفهوم بهینه‌سازی کالاسیک

- شرایط بهینگی کان-تاکر
- روش برنامه‌ریزی خطی
- مدل‌های بهینه‌سازی خطی
- روش سیمپلکس، تحلیل حساسیت

# انواع مدل های بهینه سازی

## انواع مدل های بهینه سازی

تاکنون مدل های مختلفی برای بهینه یابی بهره برداری از منابع آب تدوین و مورد استفاده قرار گرفته اند که به دو دسته کلی مدل های کلاسیک و مدل های غیر کلاسیک تقسیم بندی می شوند.

### روش های بهینه یابی کلاسیک (Classic Optimization)

روش های بهینه یابی کلاسیک به روشن هایی اطلاق می شوند که با استفاده از روابط حاکم بر مسئله و اصول بهینه یابی تعیین مقادیر بهینه را انجام می دهند. از متداول ترین این روشن های که کابردهای وسیعی در مدیریت منابع آبی دارند عبارتند از:

- برنامه ریزی خطی (Linear Programming)
- برنامه ریزی غیر خطی (Non-Linear Programming)
- برنامه ریزی خطی مقید به شанс (Chance Constrained Linear Programming)
- برنامه ریزی پویا (Dynamic Programming)
- برنامه ریزی پویای احتمالی (Stochastic Dynamic Programming)
- برنامه ریزی پویای مقید به شанс (Chance Constrained DP)

# انواع مدل های بهینه سازی

در این بخش با توجه به کاربرد وسیع مدل های برنامه ریزی خطی و غیرخطی در مسائل مهندسی منابع آب، این دو رویکرد مورد بررسی و تدقیق بیشتر قرار می گیرد. در این خصوص تغییراتی که در تابع هدف و محدودیت های این دو نوع مدل رخ می دهد را می توان به صورت بندهای ذیل خلاصه نمود:

- اگر تابع هدف و همه محدودیتها خطی باشند مدل بهینه سازی، خطی (Linear Programming (LP)) است.
- مدلی که در آن تابع هدف و محدودیت ها به صورت توابعی غیرخطی از متغیرهای تصمیم باشند به عنوان مدل های بهینه سازی غیرخطی (Nonlinear Programming (NP)) در نظر گرفته می شوند. مسائل برنامه ریزی غیر خطی به شکل ها و فرم های گوناگون وجود دارد.
- در صورتی که تابع هدف به صورت ترکیبی از عبارت های توان دوم از متغیرهای تصمیم باشد و محدودیت ها به صورت خطی تعریف شوند، مدل بهینه سازی به عنوان مدل برنامه ریزی غیرخطی مرتبه دوم (Quadratic Programming (QP)) نامیده می شود. در واقع تفاوت QP با LP این است که در QP برخی از عبارات تابع هدف می تواند به صورت توان دوم یک متغیر و یا حاصلضرب دو متغیر در نظر گرفته شوند.

## انواع مدل های بهینه سازی

- در مسائل برنامه ریزی خطی و غیرخطی، ممکن است گاهی بیشتر از یک تابع هدف برای بهینه سازی وجود داشته باشد. ممکن است مدیریت بخواهد به طور همزمان به اهدافی برسد.
- در برنامه ریزی خطی و غیرخطی فرض اساسی این است که متغیرهای تصمیم پیوسته‌اند. یعنی اینکه متغیرهای تصمیم هر مقداری (که با توجه به محدودیت‌ها) را می‌توانند اتخاذ کنند. اما گاهی اوقات متغیرها باید تنها عدد صحیح باشند. مثلاً لازم است که افراد و تجهیزات به صورت مقادیر عدد صحیح در مدل در نظر گرفته شود. بنابراین ممکن است بعضی از متغیرهای تصمیم گستته باشند. که معمولاً با محدود کردن همه یا بخشی از متغیرها می‌تواند به صورت عدد صحیح ارائه شود. اگر همه متغیرها عدد صحیح باشند به آن مدل برنامه ریزی عدد صحیح خالص گویند. همچنین مدل‌های برنامه ریزی عدد صحیح می‌تواند به برنامه ریزی عدد صحیح خطی و غیرخطی تقسیم شوند. اگر بعضی از متغیرها عدد صحیح و برخی دیگر پیوسته باشد به آن برنامه ریزی مختلط گویند. هیچ الگوریتم به خصوصی وجود ندارد که بتواند انواع مختلف برنامه ریزی را حل کند. به جای آن برخی از الگوریتم‌ها برای حل پاره‌ای از این مسائل توسعه یافته‌اند. مثلاً تابع هدف ممکن است مقعر، محدب یا هیچ کدام باشد. همچنین تعداد جواب‌های بهینه، ممکن است یک یا چند گانه باشد.

# مدل بهینه سازی خطی

## ۱- مدل بهینه سازی خطی (Linear Programming (LP))

ساده‌ترین و یکی از پرکاربردترین روش در بهینه‌یابی تک هدفه با متغیرهای پیوسته، مدل‌های بهینه‌یابی خطی می‌باشند. این مدل با حل نوعی از مسائل سروکار دارد که روابط بین متغیرها چه درتابع هدف و چه در قیود، خطی می‌باشند. این نوع برنامه‌ریزی در منابع آب برای مسائل با روابط ساده مانند تخصیص مستقیم منابع تا مسائل پیچیده بهره‌برداری و مدیریت قابل بکارگیری است. همچنین تحت فرضیات مشخص و منطقی، مسائل غیرخطی نیز قابل تبدیل به مسائل خطی می‌باشند و بوسیله روش‌های تکرار یا تقریب حل می‌شوند.

مزایای استفاده از برنامه‌ریزی خطی عبارتند از:

- ❖ امکان حل مسائل با تعداد متغیرهای زیاد و دارای مشکلات ابعادی
- ❖ عدم نیاز به مقادیر اولیه
- ❖ امکان محاسبه سریع جواب بهینه کلی
- ❖ در دسترس بودن توابع، کد و نرم‌افزارهای مربوط

# مدل بهینه سازی خطی

جهت ارائه یک شکل کلی از مدل برنامه ریزی خطی فرض کنید که  $X_1, X_2, \dots, X_n$  متغیرهای تصمیم‌گیری بوده و معیار مورد نظر که معمولاً تابع هدف نامیده می‌شود، به صورت زیر تعریف شده باشد:

$$f(x) = c_1x_1 + c_2x_2 + \dots + c_nx_n = \underline{c}^T \underline{x}$$

در رابطه فوق  $c_1, c_2, \dots, c_n$  اعداد حقیقی،  $\underline{c}^T$  ترانهاده بردار  $C$  و بردارهای  $\underline{c}$  و  $\underline{x}$  به صورت زیر تعریف می‌شوند:

$$\underline{c} = \begin{bmatrix} c_1 \\ c_2 \\ \vdots \\ c_n \end{bmatrix} \quad \underline{x} = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix}$$

در این روش فرض می‌شود که کلیه محدودیتها و تابع هدف خطی و تمامی متغیرهای تصمیم، غیر منفی باشند. اگر متغیر تصمیم‌گیری فقط دارای مقدار منفی باشد آنگاه متغیر جدیدی به شکل زیر تعریف می‌گردد.

$$x'_i = -x_i$$

و در صورتی که متغیر تصمیم‌گیری بتواند هر دو مقدار مثبت و منفی را اختیار کند، متغیرهای جدیدی به صورت زیر تعریف خواهند شد:

$$\begin{aligned} x_i &= x'_i - x''_i \\ x'_i, x''_i &\geq 0 \end{aligned}$$

# مدل بهینه سازی خطی

محدودیت‌های خطی می‌توانند به صورت مساوی یا نامساوی باشند. محدودیت‌های تساوی و نامساوی به صورت زیر معرفی می‌شوند:

$$a_{i1}x_1 + a_{i2}x_2 + \dots + a_{in}x_n = b_i$$

$$a_{i1}x_1 + a_{i2}x_2 + \dots + a_{in}x_n \geq b_i$$

$$a_{i1}x_1 + a_{i2}x_2 + \dots + a_{in}x_n \leq b_i$$

در برخی از روش‌های حل مسأله برنامه‌ریزی خطی، محدودیت‌ها باید تنها از نوع  $\leq$  تعریف

شوند بنابراین در حالاتی که محدودیت‌ها دارای علامت  $\geq$  باشند با ضرب کردن ۱ - در

$$-a_{i1}x_1 - a_{i2}x_2 - \dots - a_{in}x_n \leq -b_i$$

رابطه خواهیم داشت:

اگر فرآیند بالا را برای تمامی متغیرها و محدودیت‌ها تکرار نمائیم، آن گاه متغیرها غیر منفی و به صورت نامساوی  $\leq$  خواهند شد. بنابراین

$$\text{Maximize } Z = c_1x_1 + c_2x_2 + \dots + c_nx_n$$

Subject to :

$$a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \dots + a_{1n}x_n \leq b_1$$

$$a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \dots + a_{2n}x_n \leq b_2$$

⋮

$$a_{m1}x_1 + a_{m2}x_2 + \dots + a_{mn}x_n \leq b_m$$

$$x_1, x_2, \dots, x_n \geq 0$$

هر مسأله برنامه‌ریزی خطی می‌تواند به شکل استاندارد زیر بیان شود:

چنانچهتابع هدف نشان‌دهنده هزینه، مقدار آلودگی و نظایر آن باشد مقدار آن در مدل

باید حداقل گردد. در این صورت به منظور تبدیل تابع هدف به شکل استاندارد، که در آن

تابع هدف حداقل می‌شود، باید معادله تابع هدف را در  $(-1)$  ضرب نمود.

# مدل بهینه سازی خطی

نماد استفاده شده	مفهوم واژه در قالب یک مسئله تولید	واژه های به کارگرفته شده در مدل
توصیفی	تولید محصولات مختلف (مثلاً دو محصول A و B)	فعالیت
$x_1, x_2, \dots, x_j, \dots, x_n$	مقدار تولید از هر محصول A و B در دوره زمانی تولید که با $x_1$ و $x_2$ نشان داده می شوند	متغیرهای تصمیم سطح فعالیت ها (یک متغیر برای هر فعالیت)
$Z = \sum_{j=1}^n c_j x_j$	کل سود بدست آمده ناشی از فروش محصولات (یا مجموع هزینه) A و B ناشی از تولید محصولات	تابع هدف مشارکت کلیه فعالیت ها در راستای دستیابی به اهداف
$c_1, c_2, \dots, c_j, \dots, c_n$	سود (یا هزینه) ناشی از فروش (یا تولید) هر واحد محصول A و B	ضرایب متغیرهای تصمیم در تابع هدف سهم مشارکت هر واحد فعالیت در دستیابی به هدف
$b_1$ ⋮ $b_i$ ⋮ $b_m$	مواد اولیه، نفر-ساعت نیروی انسانی، ظرفیت ماشین آلات و ...	اعداد سمت راست در محدودیت ها میزان منابع، ظرفیت ها یا امکانات موجود برای دستیابی به هدف
$a_{11}, a_{12}, \dots, a_{ij}, \dots, a_{1n}$ ⋮ $a_{i1}, a_{i2}, \dots, a_{ij}, \dots, a_{in}$ ⋮ $a_{m1}, a_{m2}, \dots, a_{mj}, \dots, a_{mn}$	مثلاً مقدار مواد اولیه یا میزان ساعت کار لازم برای ساخت یک واحد محصول A یا B	ضرایب فنی یا تکنولوژیک میزان منابع، ظرفیت ها یا امکانات لازم برای انجام هر فعالیت

## نمادها و مفاهیم مورد استفاده در مدل های برنامه ریزی خطی

$$\begin{aligned}
 Z &= c_1 x_1 + c_2 x_2 + \cdots + c_n x_n \\
 a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \cdots + a_{1n}x_n &(\leq \text{ یا } \geq \text{ یا } =) b_1 \\
 a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \cdots + a_{2n}x_n &(\leq \text{ یا } \geq \text{ یا } =) b_2 \\
 &\vdots && \vdots \\
 a_{i1}x_1 + a_{i2}x_2 + \cdots + a_{in}x_n &(\leq \text{ یا } \geq \text{ یا } =) b_i \\
 &\vdots && \vdots \\
 a_{m1}x_1 + a_{m2}x_2 + \cdots + a_{mn}x_n &(\leq \text{ یا } \geq \text{ یا } =) b_m
 \end{aligned}$$

(متغیرهای آزاد در علامت) یا  $x_1, x_2, \dots, x_n \geq 0$

که در آن:

- $x_j, (j = 1, \dots, n)$  : مقدار متغیرهای تصمیم
- $Z$  : مقدار تابع هدف
- $(c_1, c_2, \dots, c_n)$  : ضرایب متغیرهای تصمیم در تابع هدف
- $a_{1n}, a_{2n}, \dots, a_{in}$  : ضرایب متغیرهای تصمیم در محدودیت ها
- $(b_1, b_2, \dots, b_m)$  : اعداد سمت راست
- $n$  : تعداد متغیرهای تصمیم
- $m$  : تعداد محدودیت ها

# مدل بهینه سازی خطی

در یک مدل بهینه سازی خطی، به طور کلی دو دسته روابط به صورت تابع هدف و قیدها مشاهده می شوند.

الف) **تابع هدف** که جهت و سوی مورد نظر و مطلوب در مسئله بهینه سازی را نشان می دهد. مقدار این رابطه مشخص کننده مطلوبیت و یا برتری یک مجموعه از متغیرهای تصمیم بر مجموعه ای دیگر است طبق خصوصیت ها و شرایط این رابطه می توان دریافت که چه مقدارهایی برای متغیرهای تصمیم بهینه می باشند. تابع هدف اصلی ترین جز یک مدل بهینه سازی است.

ب) **قیدها یا محدودیت های مسئله** که با توجه به شرایط فیزیکی مسئله مورد نظر تعریف می شوند و می توان آن ها را به دو دسته کارکردی تصمیم بهینه می باشند. تابع هدف اصلی ترین جز یک مدل بهینه سازی است.

$$\begin{aligned} & \text{Maximize} c_1x_1 + c_2x_2 + \cdots + c_nx_n \\ & \text{Subject to:} \\ & a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \dots + a_{1n}x_n \leq b_1 \\ & a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \dots + a_{2n}x_n \leq b_2 \\ & \vdots \\ & a_{m1}x_1 + a_{m2}x_2 + \dots + a_{mn}x_n \leq b_m \\ & x_1, x_2, \dots, x_n \geq 0 \end{aligned}$$

قیدهای کارکردی: آن دسته از محدودیت ها هستند که با توجه به محدودیت منابع در هر مسئله تعریف می شوند.

قیدهای غیرکارکردی: با توجه به محدوده مجاز برای انتخاب متغیرهای تصمیم تعیین می شوند. بنابراین فضای تصمیم مسئله (مجموعه نقاطی که در آن انتخاب مقدار برای متغیرهای تصمیم انجام می شود) توسط قیدهای غیر کارکردی ایجاد می شود و این فضا توسط قیدهای کارکردی به دو قسمت فضاهای تصمیم موجه و ناموجه تقسیم می گردد.

# فرضیات مدل های برنامه ریزی خطی

برنامه ریزی خطی دارای فرض هایی است که در رابطه های آن نهفته است و اگر در مسئله ای چهار شرط زیر برقرار باشد آنگاه می توان برای حل آن از روش های برنامه ریزی خطی استفاده کرد:

**(الف) تناسب (Proportionality):** فرض تناسب بدان معنا است که هر یک از متغیرهای تصمیم به تنها بی و مستقل از سایر متغیرهای تصمیم بر روی تابع هدف تأثیر می گذارد یعنی اگر مقدار یکی از متغیرهای تصمیم افزایش یا کاهش یابد مقدار  $Z$  نیز با توجه به رابطه ریاضی تابع هدف تغییر خواهد کرد و این تغییر مستقل از مقدارهای بقیه متغیرهای تصمیم است. به همین ترتیب تأثیر تغییر مقدار این متغیر در رابطه قیدها نیز مستقل از سایر متغیرها است.

$$Z = c_1x_1 + c_2x_2 + \dots + c_nx_n$$

**(ب) جمع پذیری (Additivity):** فرض تناسب به تنها بی برای خطی بودن تابع هدف و قیدهای مسئله کافی نیست. اگر بین برخی از فعالیت ها روابط متقابل وجود داشته باشد، آنگاه عبارت هایی ضربی خواهیم داشت که در آن صورت دیگر مسئله خطی نخواهد بود. فرض جمع پذیری به معنای آن است که بین هیچ یک از متغیرها چنین رابطه های متقابلی وجود ندارد. بنابراین مقدار تابع هدف از مجموع مقدارهای متغیرهای تصمیم ضرب در ضربی های تابع هدف ( $C$ ) بدست می آیند و در قیدها نیز مجموع حاصلضرب ضربی های قیدها در مقدارهای متغیرهای تصمیم نسبت به مقدار سمت راست نامعادله سنجیده و مورد مقایسه قرار می گیرند

$$a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \dots + a_{1n}x_n \leq b_1$$

به این ترتیب برقراری یا عدم برقراری قید مورد نظر تعیین می شود.

# فرضیات مدل های برنامه ریزی خطی

**ج) بخش پذیری (Divisibility):** بخش پذیری بدان معنا است که مقدار متغیرهای تصمیم در یک مسئله برنامه ریزی خطی به هر کسر دلخواهی قابل تقسیم است. لذا مقدار متغیرهای تصمیم یک مسئله برنامه ریزی خطی می تواند اعشاری باشد و جستجوی بهینه در فضای پیوسته غیرصحیح صورت می پذیرد. هر چند بسیاری از مسائل مهندسی تنها در فضای ناپیوسته (صحیح، گستته و دودویی) معنی خواهند داشت، اما این بدان معنی نیست که حل آنها با استفاده از روش برنامه ریزی خطی ممکن نیست.

**ج) معین بودن (Deterministic):** فرض معین بودن بدان معنا است که در یک مسئله برنامه ریزی خطی تمام نمایه های مدل ریاضی اعم از ضرایب تابع هدف ( $C$ )، ضرایب سمت چپ ( $A$ ) و مقدارهای سمت راست قیدها ( $b$ ) همگی معلوم و دارای مقدار ثابت باشند. مسئله های برنامه ریزی خطی می توانند برای تصمیم گیری ها و برنامه ریزی های آتی در شرایطی مورد استفاده قرار گیرند که در آن ها مقدار ضریب های مذکور بر اساس پیش بینی ها و برآوردهای آینده تعیین می شوند. بنابراین تمامی این نمایه ها دارای عدم قطعیت هایی خواهند بود و جنبه احتمالاتی دارند. لذا تحلیل حساسیت بر روی این نمایه ها جهت کسب اطمینان از جواب بدست آمده بسیار مفید خواهد بود. با تحلیل حساسیت می توان اهمیت هر یک از نمایه ها را تعیین و سپس با دقت بیشتری به برآورد نمایه های تأثیرگذار در جواب مسئله پرداخت. به این ترتیب اطمینان طراح از بهینه بودن طراحی ارائه شده و کارآیی آن بیشتر خواهد شد.

# مثال های کاربردی برنامه ریزی خطی در منابع آب

**مثال ۱)** برای تأمین نیاز  $m$  مصرف مختلف لازم است توسط  $n$  پمپ برداشت صورت گیرد. قیمت واحد هزینه برق مصرفی پمپ  $j$  برابر با  $C_j$  است. هر کدام از  $i$  مصرف کننده نیز روزانه معادل  $b_i$  آب مصرف می کنند. میزان آبی که توسط هر پمپ  $j$  به مصرف کننده  $i$  تخصیص داده می شود برابر با  $a_{ij}$  است. اگر میزان آبی که توسط پمپ  $j$  پمپاژ می شود برابر با  $x_j$  در نظر گرفته شود، مدل برنامه ریزی خطی جهت یافتن بهترین مقادیر  $x_j$  جهت دستیابی به کمترین هزینه و تأمین نیازهای مصارف مختلف را ارائه نمائید.

$$\text{Minimize } Z = c_1x_1 + c_2x_2 + \dots + c_nx_n$$

Subject to :

$$a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \dots + a_{1n}x_n \geq b_1$$

$$a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \dots + a_{2n}x_n \geq b_2$$

⋮

$$a_{m1}x_1 + a_{m2}x_2 + \dots + a_{mn}x_n \geq b_m$$

$$x_1, x_2, \dots, x_n \geq 0$$

**تابع هدف:** حداقل نمودن مجموع هزینه های پمپاژ

**محدودیت ها:**

مجموع میزان آب تخصیص داده شده به نیاز  $i$ ام توسط  $n$  پمپ باید

بزرگتر از نیاز آب روزانه آن مصرف کننده ( $b_i$ ) باشد.

میزان آب تخصیص داده شده توسط پمپ  $i$ ام باید غیرمنفی باشد.

## مثال های کاربردی برنامه ریزی خطی در منابع آب

**مثال ۲)** جهت تأمین نیاز  $m$  مصرف مختلف لازم است از  $n$  منابع آب، برداشت صورت گیرد. هزینه تخصیص از منبع  $i$  به مصرف  $j$  به ازای هر واحد تخصیص معادل برابر با  $C_{ij}$  است. در صورتی که میزان نیاز هر مصرف کننده معادل  $b_j$  و میزان آبی که می‌توان توسط هر منبع برداشت نمود برابر با  $a_i$  باشد، مدل برنامه ریزی خطی جهت یافتن بهترین مقادیر تخصیص از هر منبع به هر مصرف کننده ( $x_{ij}$ ) جهت محقق شدن کمترین هزینه و تأمین نیازهای مصارف مختلف را ارائه نمائید.

$$\text{Minimize } Z = \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^m C_{ij} x_{ij}$$

**تابع هدف:** حداقل نمودن مجموع هزینه های تخصیص  
**محدودیت ها:**

Subject to :

$$\sum_{j=1}^m x_{ij} = b_j , \quad i = 1, 2, \dots, n \quad \text{مجموع میزان آب تخصیص داده شده به مصارف باید برابر با کل نیاز آن مصرف کننده باشد.}$$

مجموع میزان آب تخصیص داده از هر منبع باید برابر با کل مقدار مجاز برداشت از آن منبع باشد.

$$\sum_{i=1}^n x_{ij} = a_i , \quad j = 1, 2, \dots, m$$

میزان آب تخصیص داده شده از هر منبع به هر مصرف کننده باید غیرمنفی باشد.

$$x_{ij} \geq 0$$

## مثال های کاربردی برنامه ریزی خطی در منابع آب

**مثال (۳)** در یک مسئله بهره برداری از مخزن، هزینه ذخیره سازی آب در مخزن با ظرفیت  $C$  برای هر واحد آب و در تمامی دوره های زمانی برابر  $r$  فرض می شود. همچنین مخزن در آغاز دوره زمانی خالی بوده و در پایان آخرین دوره نیز باید خالی شود. در صورتی که قیمت فروش هر واحد آب در زمان  $t$  برابر با  $c_t$  باشد، مدل برنامه ریزی خطی جهت حداکثر نمودن میزان سود ناشی از بهره برداری از این مخزن در طی یک دوره زمانی  $n$  ماهه را توسعه دهید.

$$\text{Maximize } Z = \sum_{t=1}^n (c_t R_t - r S_t)$$

Subject to :

$$S_{t+1} = S_t + I_t - R_t, \quad t = 1, 2, \dots, n-1 \quad \text{محدودیت بیلان آب مخزن}$$

$$S_{t+1} \leq C, \quad i = 1, 2, \dots, n-1 \quad \text{محدودیت ظرفیت مخزن}$$

$$S_1 = 0 \quad \text{محدودیت خالی بودن مخزن در آغاز و پایان دوره}$$

$$S_n + I_n - R_n = 0 \quad \text{غیرمنفی بودن متغیرهای تصمیم و حالت}$$

$$R_t, S_t, I_t \geq 0, t = 1, 2, \dots, n \quad \text{غیرمنفی بودن متغیرهای تصمیم و حالت}$$

**تابع هدف: حداکثر نمودن سود ناشی از بهره برداری از مخزن**

**محدودیت ها:**

: میزان آب فروخته شده در زمان  $t$  است (متغیر تصمیم).

# مثال های کاربردی برنامه ریزی خطی در منابع آب

**مثال (۴)** در یک منطقه کشاورزی با سه مزرعه، تعاونی کشاورزان تصمیم دارد تا عملیات کاشت داشت و برداشت را با همکاری کشاورزان انجام دهد. برای این منظور عامل های محدود کننده شامل آب و زمین می باشند. در این منطقه امکان کاشت سه محصول چغندر قند، پنبه و ذرت وجود دارد. هدف در این مسئله کسب بیشینه سود ممکن برای تعاونی کشاورزان است. برای این منظور طبق توافق کشاورزان، ضمن عدم وجود تفاوت در نوع محصول کشت شده، درصد زمین کشت شده در هر سه مزرعه باید برابر باشد.

جدول داده های آب و زمین

مزرعه	سطح قابل کشت (هکتار)	منابع آب موجود (هزار مترمکعب)
۶۰۰	۴۰۰	۱
۸۰۰	۶۰۰	۲
۳۷۵	۳۰۰	۳

مدل برنامه ریزی خطی جهت تعیین سطح زیر کشت هر محصول در هر یک از مزرعه ها ارائه نمائید.

جدول داده های نیاز آبی، سود و بیشترین مساحت قابل کشت

چغندر قند	بیشترین مساحت قابل کشت (هکتار)	سود (دلار به ازی هر هکتار)	نیاز آبی (هزار مترمکعب در هر هکتار)	محصول
پنبه	۳	۴۰۰	۶۰۰	
ذرت	۲	۳۰۰	۵۰۰	
	۱	۱۰۰	۳۲۵	

# مثال های کاربردی برنامه ریزی خطی در منابع آب

تعریف متغیرهای تصمیم مسأله مورد بررسی:

Subject to :

$$x_1 + x_4 + x_7 \leq 400$$

محدودیت های سطح قابل کشت در هر مزرعه

$$x_2 + x_5 + x_8 \leq 600$$

$$x_3 + x_6 + x_9 \leq 300$$

$$3x_1 + 2x_4 + x_7 \leq 600$$

محدودیت های آب موجود

$$3x_2 + 2x_5 + x_8 \leq 800$$

$$3x_3 + 2x_6 + x_9 \leq 375$$

$$x_1 + x_2 + x_3 \leq 600$$

محدودیت سطح قابل کشت هر محصول

$$x_4 + x_5 + x_6 \leq 500$$

$$x_7 + x_8 + x_9 \leq 325$$

$$\frac{x_1 + x_4 + x_7}{400} = \frac{x_2 + x_5 + x_8}{600}$$

متغیرهای تصمیم (هکتار)

	مزرعه	محصول		
	۳	۲	۱	
$x_3$	$x_2$	$x_1$		چغندر قند
$x_6$	$x_5$	$x_4$		پنبه
$x_9$	$x_8$	$x_7$		ذرت

نامنفی بودن سطح زیرکشت

محصولات (متغیر تصمیم)

$x_i \geq 0, i = 1, 2, \dots, 9$

برابری درصد زیرکشت محصولات در سه مزرعه

$$\frac{x_2 + x_5 + x_8}{600} = \frac{x_3 + x_6 + x_9}{300}$$

# مثال های کاربردی برنامه ریزی خطی در منابع آب

**مثال (۵)** در یکی از حوضه های اصلی کشور با سه زیر حوضه فرعی، اتخاذ تصمیم در مورد افزایش سطح زیر کشت برنج یا گندم مورد نظر است. عامل محدود کننده در مورد این تصمیم، منابع آب موجود در منطقه هستند و از نظر خاک حاصلخیز محدودیتی وجود ندارد. تأمین آب مورد نیاز جهت افزایش سطح زیر کشت این دو محصول باید از زیر حوضه های فرعی حوضه اصلی صورت گیرد. از طرفی با توجه به موقعیت جغرافیایی زمین های در نظر گرفته شده برای توسعه، انتقال آب از زیر حوضه ها با محدودیت هایی روبه رو است. به طوری که انتقال آب از زیر حوضه های ۱ و ۳ برای منطقه های تحت توسعه برنج ممکن بوده و از حوضه های ۲ و ۳ نیز برای منطقه های تحت توسعه گندم ممکن خواهد بود. به تعبیر دیگر انتقال آب از زیر حوضه ۲ برای منطقه های تحت توسعه برنج و همچنین از زیر حوضه ۱ برای منطقه های تحت توسعه گندم ممکن نیست. از طرفی منابع آب موجود قابل استفاده در زیر حوضه های ۱، ۲ و ۳ به ترتیب معادل حجم های ۴، ۱۲ و ۱۸ هزار مترمکعب در سال می باشند.

جدول داده های افزایش سطح زیر کشت

منابع آب موجود در هر زیر حوضه (هزار مترمکعب در سال)	حجم های آب انتقالی از هر زیر حوضه برای هر مساحت زیر کشت		
	گندم	برنج	زیر حوضه
۴	۰	۱	۱
۱۲	۲	۰	۲
۱۸	۲	۳	۳
۵	۳		سود محصول
			(میلیون تومان در سال بر واحد مساحت زیر کشت)

جدول مقابل در ازای هر واحد افزایش سطح کشت برنج و گندم، حجم های آبی که باید از هر زیر حوضه به منطقه های تحت کشت انتقال باید را نشان می دهد. مدل برنامه ریزی خطی با هدف افزایش مساحت تحت کشت هر محصول در هر زیر حوضه را توسعه دهید.

# مثال های کاربردی برنامه ریزی خطی در منابع آب

**متغیر تصمیم:** میزان افزایش سطح زیرکشت برنج ( $x_1$ ) و گندم ( $x_2$ )

$$\text{Maximize } Z = 3x_1 + 5x_2$$

حداکثر نمودن سود حاصل از افزایش سطح زیرکشت محصولات برنج و گندم

Subject to :

$$x_1 \leq 4$$

محدودیت منابع آب موجود در حوضه ۱

$$2x_1 \leq 12$$

محدودیت منابع آب موجود در حوضه ۲

$$3x_1 + 2x_2 \leq 18$$

محدودیت منابع آب موجود در حوضه ۳

$$x_1, x_2 \geq 0$$

# روش های حل مسائل برنامه ریزی خطی

به طور کلی دو روش برای حل مسائل برنامه ریزی خطی وجود دارد که عبارتند از:

۱- روش ترسیمی

۲- روش سیمپلکس (Simplex)

**۱- روش ترسیمی:** این روش برای حل مسائل دو متغیره و حداقل سه متغیره قابل استفاده می باشد. همچنین امکان استفاده از این

روش برای مدل های غیر خطی که در آنها تابع هدف خطی و قیدها غیرخطی باشند نیز وجود دارد. مراحل این روش به صورت زیر است:

- تعیین فضای تصمیم با ترسیم قیدهای مسئله: لازم است هر یک از محورهای مختصات به متغیرهای تصمیم اختصاص یابد. بر این اساس فضای تصمیم موجه و غیرموجه مشخص می گردد. فصل مشترک قیدهای ترسیم شده، منطقه موجه را تعیین می نماید.
- ایجاد تغییر در تابع هدف و ترسیم آن: با تغییر شکل رابطه ریاضی تابع هدف ( $Z$ ) به گونه ای که  $Z$  به عنوان عرض از مبدأ در رابطه قرار گیرد، یکی از متغیرهای تصمیم بر مبنای سایر متغیرهای تصمیم و  $Z$  محاسبه شود. با انتخاب یک مقدار اولیه برای  $Z$  و ترسیم آن می توان نقطه بهینه را یافت. در صورتی که تابع هدف حداقل سازی باشد، خط ترسیم شده را به موازت خود در جهت افزایش  $Z$  حرکت می دهیم و در تابع حداقل سازی بالعکس. آخرین نقطه ای که این خط، فضای موجه را قطع می کند به عنوان جواب بهینه در

نظر گرفته می شود.

# روش های حل مسائل برنامه ریزی خطی

$$\text{Maximize } Z = 3x_1 + 5x_2$$

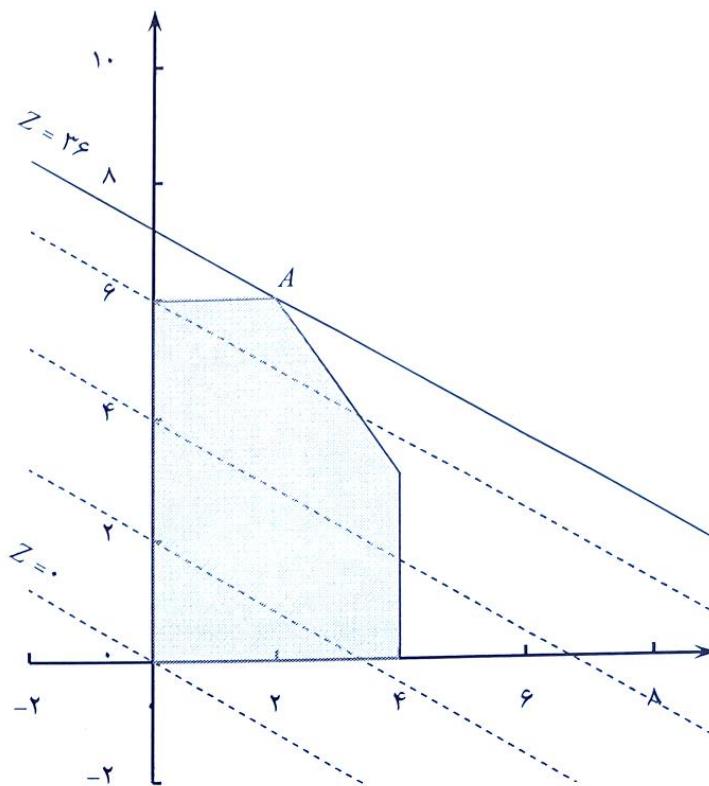
Subject to :

$$x_1 \leq 4$$

$$2x_2 \leq 12$$

$$3x_1 + 2x_2 \leq 18$$

$$x_1, x_2 \geq 0$$



**مثال)** مسئله برنامه ریزی خطی زیر را حل نمایید.

**حل)** ۱- ترسیم فضای تصمیم با استفاده از رابطه محدودیت ها

۲- تغییر شکل رابطه تابع هدف و ترسیم آن به ازای

$$x_2 = -\frac{3}{5}x_1 + \frac{1}{5}Z \quad \text{مقدار صفر}$$

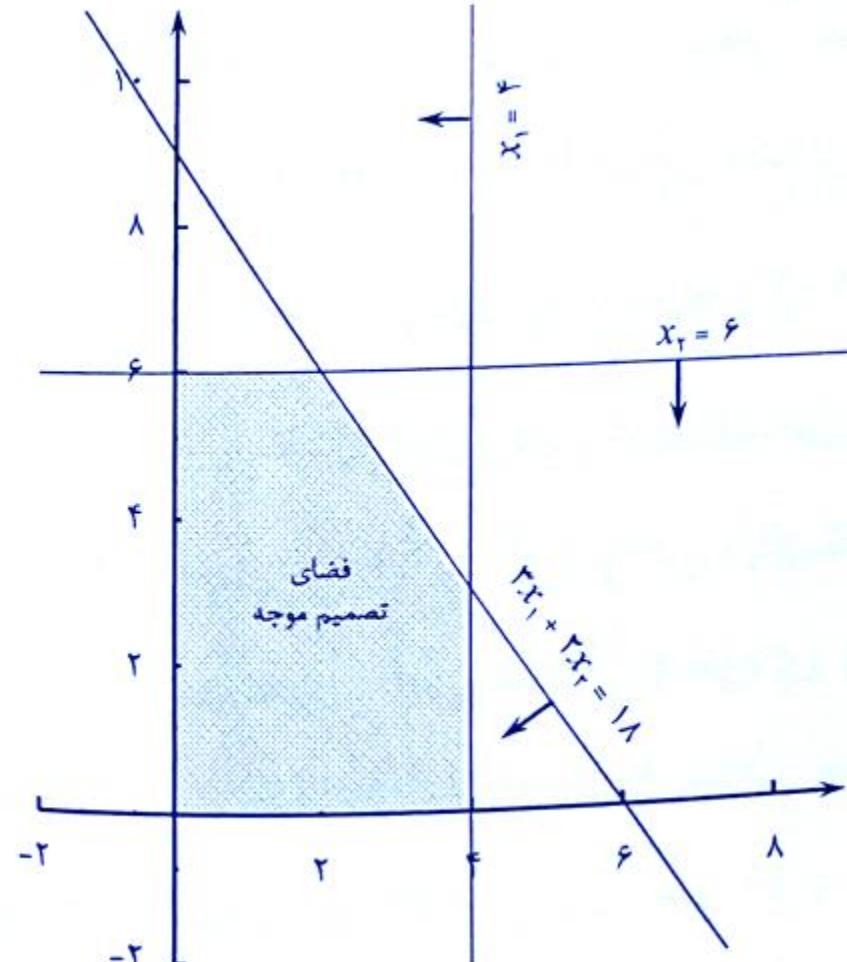
۳- با جایجاوی خط ترسیم شده در جهت

افزایش مقدار  $Z$  می توان نقطه بهینه

(نقطه A) با مختصات (2,6) را تعیین

نمود. به ازای این مقدار بهینه، مقدار تابع

هدف برابر با ۳۶ خواهد شد.

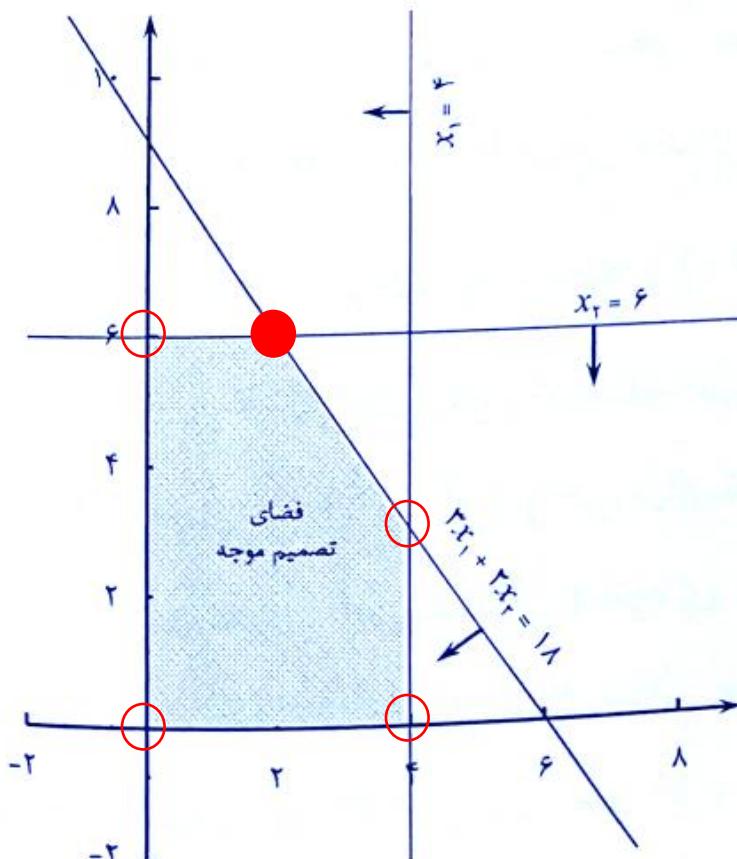


# روش های حل مسائل برنامه ریزی خطی

رویکرد دیگری که برای حل با روش ترسیم می توان بکار برد، با حل دستگاه معادلات محدودیت هایی که تشکیل دهنده نقاط گوشه فضای تصمیم موجه می باشد، مختصات نقاط گوشه تعیین شود. سپس به ازای هر نقطه گوشه، مقدار  $Z$  تعیین و در مسائل حداکثرسازی (بیشتری مقدار  $Z$ ) و در مسائل حداقل سازی (کمترین مقدار  $Z$ ) استخراج و به عنوان مقدار بهینه تابع هدف معرفی شود.

مقدار $Z = 3x_1 + 5x_2$	مختصات نقاط گوشه موجه
30	(0,6)
<b>36</b>	<b>(2,6)</b>
27	(4,3)
12	(4,0)
0	(0,0)

**نکته:** اگر یک نقطه گوشه موجه بهتر از تمام نقاط گوشه مجاور خودش باشد، لذا از تمام نقاط گوشه موجه دیگر بهتر است. لذا نیازی به بررسی تمامی نقاط گوشه موجه نمی باشد. لازم به ذکر است شرط برقراری این ویژگی، محدب بودن فضای تصمیم است که در مسائل برنامه ریزی خطی، این امر محقق می شود.



# روش های حل مسائل برنامه ریزی خطی

$$\text{Maximize } Z = 4x_1 + 3x_2$$

Subject to :

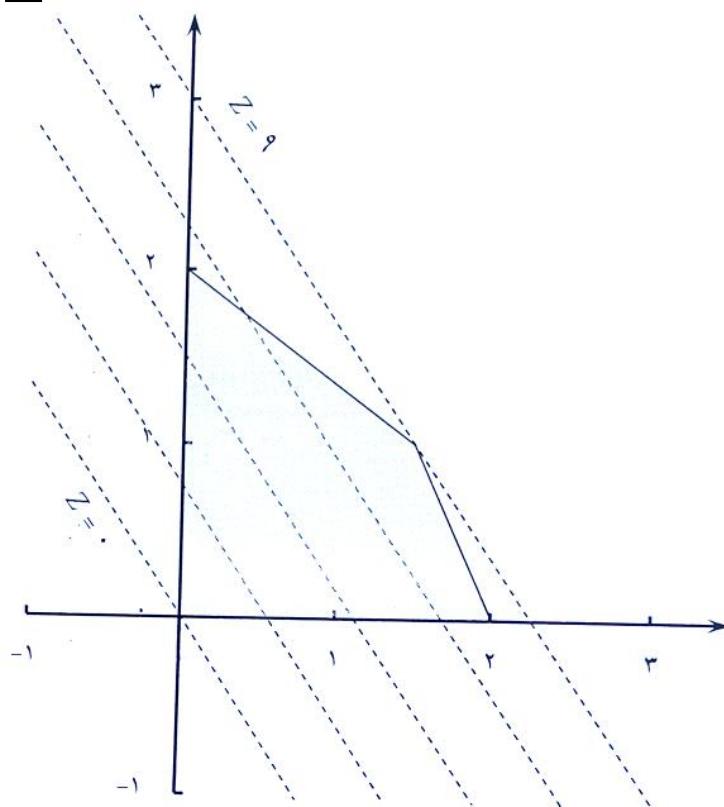
$$2x_1 + 3x_2 \leq 6$$

$$-3x_1 + x_2 \leq 3$$

$$2x_2 \leq 5$$

$$2x_1 + x_2 \leq 4$$

$$x_1, x_2 \geq 0$$



**مثال)** مسئله برنامه ریزی خطی زیر را حل نمایید.

**حل)** ۱- ترسیم فضای تصمیم با استفاده از رابطه محدودیت ها

۲- تغییر شکل رابطه تابع هدف و ترسیم آن به ازای مقدار صفر

$$x_2 = -\frac{4}{3}x_1 + \frac{1}{3}Z$$

۳- با جایگایی خط ترسیم شده در

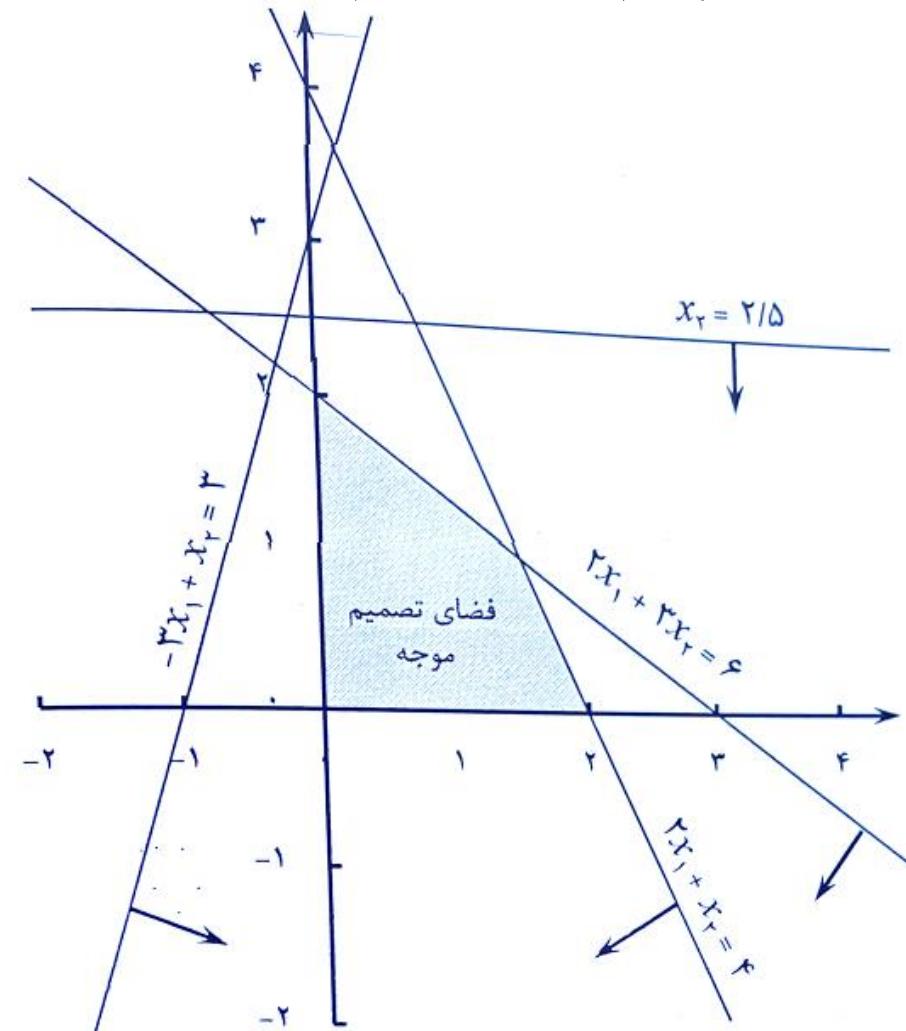
جهت افزایش مقدار  $Z$ ، می توان

نقطه بهینه با مختصات  $(1.5, 1)$

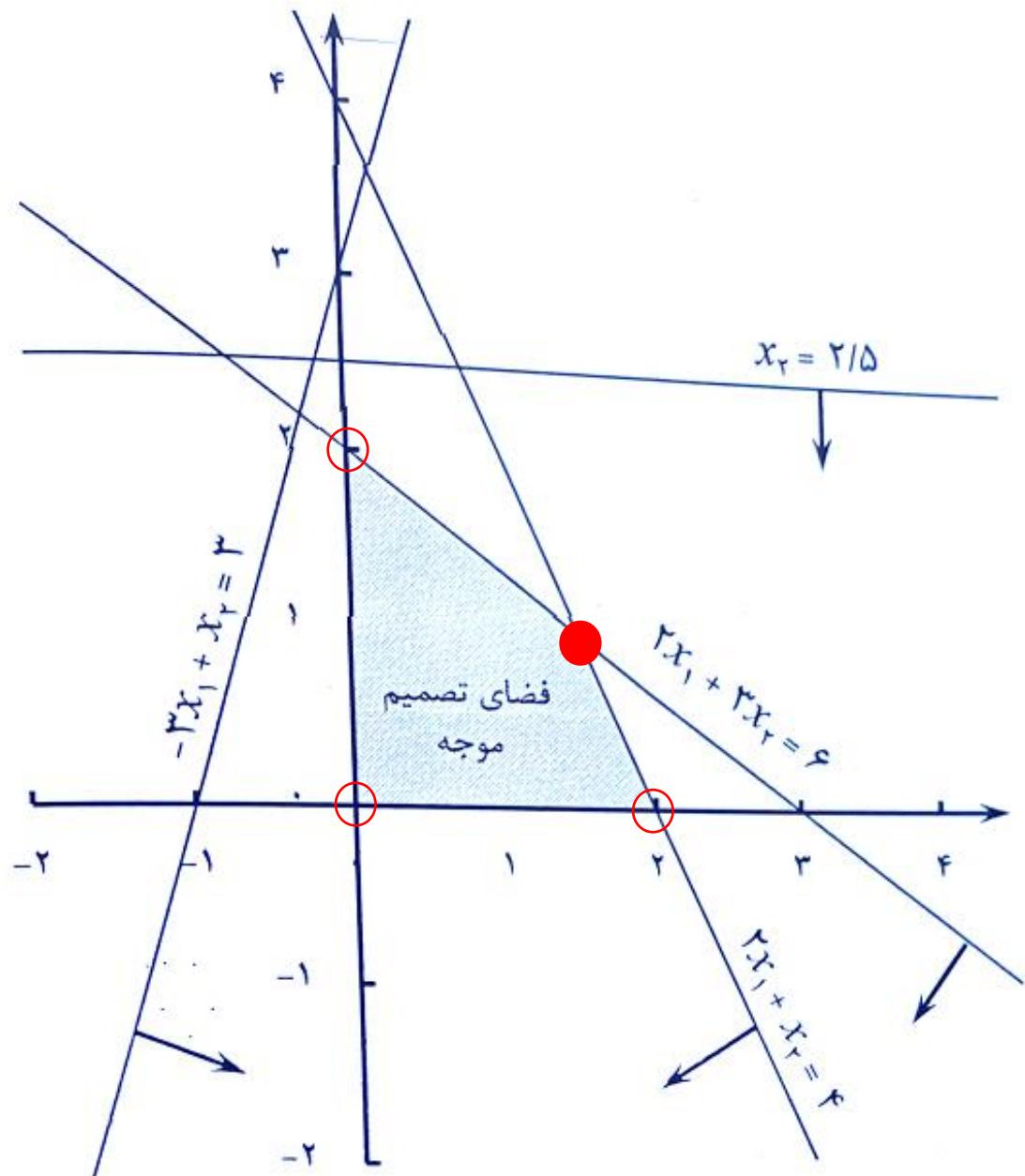
را تعیین نمود. به ازای این مقدار

بهینه، مقدار تابع هدف برابر با ۹

خواهد شد.



# روش های حل مسائل برنامه ریزی خطی



رویکرد دوم: جستجو در بین نقاط گوشه

مختصات نقاط گوشه موجه	$Z = 4x_1 + 3x_2$
(0,2)	6
(1.5,1)	9
(2,0)	8
(0,0)	0

## مدل بهینه سازی خطی

**مثال)** برای تصفیه فاضلاب امکان استفاده از سه روش وجود دارد. این روش‌ها به ترتیب مقادیر ۱، ۲ و ۳ گرم در متر مکعب از غلظت آلودگی را کاهش می‌دهند. روش سوم نمی‌تواند بیش از ۵۰ درصد حجم فاضلاب را تصفیه نماید. هزینه‌های به کارگیری هر یک از این سه روش به ترتیب ۵، ۳ و ۲ دلار در هر متر مکعب برآورده شده است. چنانچه لازم باشد مقدار ۱۰۰۰ متر مکعب فاضلاب تصفیه گردد و حداقل به میزان  $1/5$  گرم در متر مکعب غلظت آلودگی کاهش داده شود، یک مدل بهینه‌یابی خطی برای انتخاب سیاست‌های تصفیه بهینه تدوین نمایید.

**حل)** در این مثال متغیرهای تصمیم‌گیری، میزان تصفیه با استفاده از روش‌های مختلف می‌باشد. بنابراین سه متغیر تصمیم وجود دارد. در این حالت برای کاهش ابعاد مسئله و حل آن به صورت ترسیمی، از وابستگی این سه متغیر استفاده می‌گردد (مجموع هر سه، مقداری ثابت می‌باشد). بنابراین اگر  $x_1$  و  $x_2$  مقدار فاضلاب تصفیه شده با استفاده از روش‌های ۱ و ۲ بر حسب متر مکعب باشند، حجم لازم برای تصفیه

$$x_1, x_2, x_3 \geq 0$$

$$1000 - x_1 - x_2 \geq 0$$

$$x_1 + x_2 \leq 1000$$

فاضلاب به روش سوم برابر با  $x_2 - x_1 - 1000$  خواهد بود:

## مدل بهینه سازی خطی

محدودیت‌های خطی می‌توانند به با توجه به این که نمی‌توان روش سوم را برای بیش از ۵۰ درصد حجم فاضلاب تصفیه نمود، خواهیم داشت:

$$1000 - x_1 - x_2 \leq 500 \Rightarrow x_1 + x_2 \geq 500$$

همچنین محدودیت تأمین حداقل تصفیه به صورت زیر بیان می‌شود:

$$x_1 + 2x_2 + 3(1000 - x_1 - x_2) \geq 1.5 \times 1000 \Rightarrow 2x_1 + x_2 \leq 1500$$

مقدار هزینه کل نیز برابر است با:

$$5x_1 + 3x_2 + 2(1000 - x_1 - x_2) = 3x_1 + x_2 + 2000$$

با توجه به این که ۲۰۰۰ مقداری ثابت می‌باشد، کافی است که فقط  $3x_1 + x_2$  حداقل شود یا

$-3x_1 - x_2$  - حداقل گردد. برای تبدیل کلیه محدودیت‌های نامساوی از حالت  $\geq$  به  $\leq$  کافی

است آنها را در منفی یک ضرب نمائیم. بنابراین شکل استاندارد مسئله عبارت است از:

$$\text{Maximize } f = -3x_1 - x_2$$

Subject to:

$$x_1, x_2 \geq 0$$

$$x_1 + x_2 \leq 1000$$

$$-x_1 - x_2 \leq -500$$

$$2x_1 + x_2 \leq 1500$$

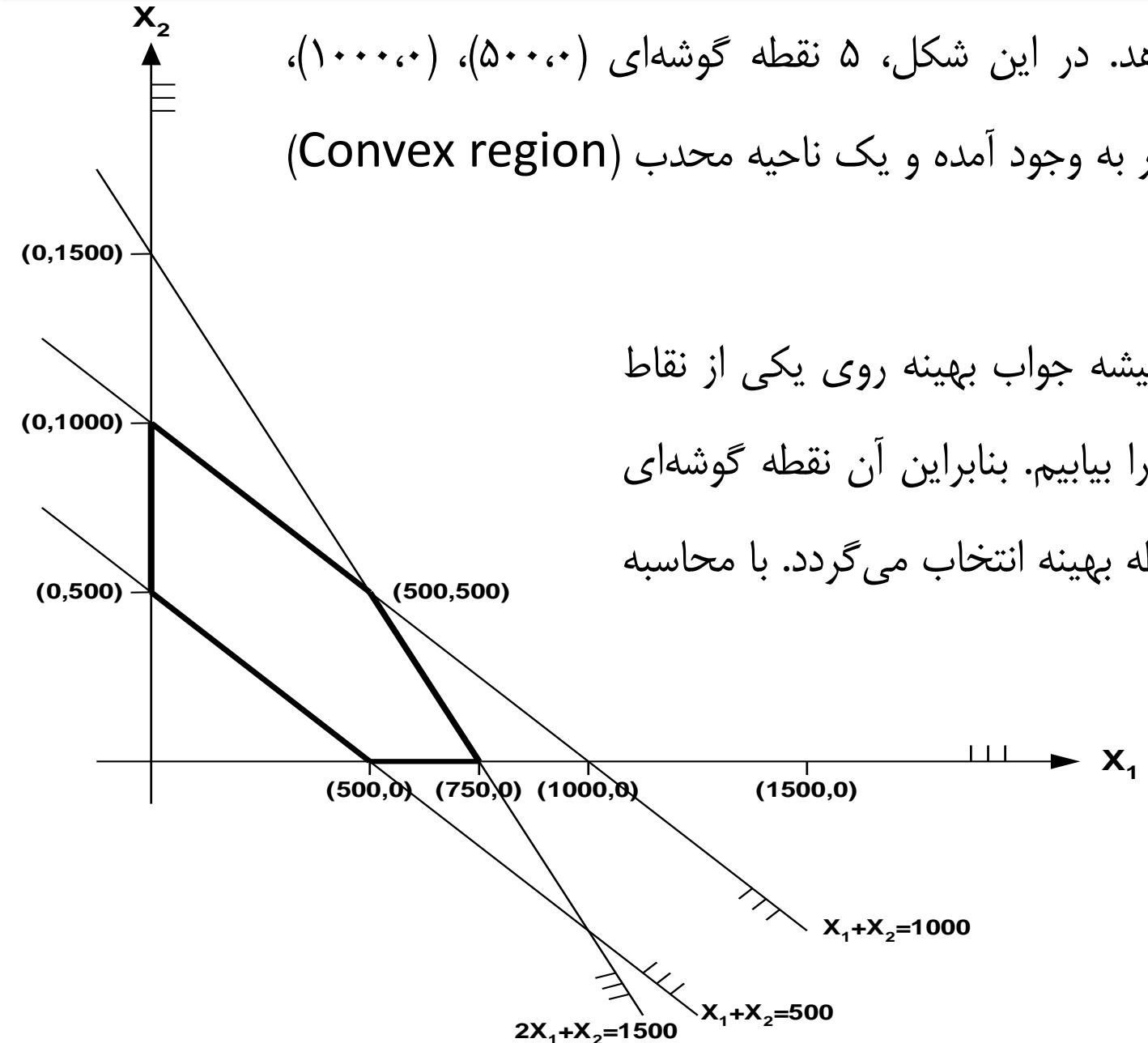
هریک از محدودیت‌ها، فضای تصمیم‌گیری را محدودتر می‌نمایند.

# مدل بهینه سازی خطی

شکل زیر مجموعه جواب امکان‌پذیر مسئله را نشان می‌دهد. در این شکل، ۵ نقطه گوشه‌ای  $(1000, 0)$ ,  $(500, 0)$ ,  $(0, 1000)$ ,  $(0, 500)$ ,  $(500, 500)$  در فضای جواب‌های امکان‌پذیر به وجود آمده و یک ناحیه محدب (Convex region) را ایجاد کرده‌اند.

یکی از مهمترین قضایای برنامه‌ریزی خطی این است که همیشه جواب بهینه روی یکی از نقاط گوشه‌ای قرار دارد. لذا کافی است که بهترین نقطه گوشه‌ای را بیابیم. بنابراین آن نقطه گوشه‌ای که مقدار تابع هدف در آن بیشترین مقدار را دارد به عنوان نقطه بهینه انتخاب می‌گردد. با محاسبه مقدار تابع هدف در این نقاط، نتایج زیر به دست می‌آید:

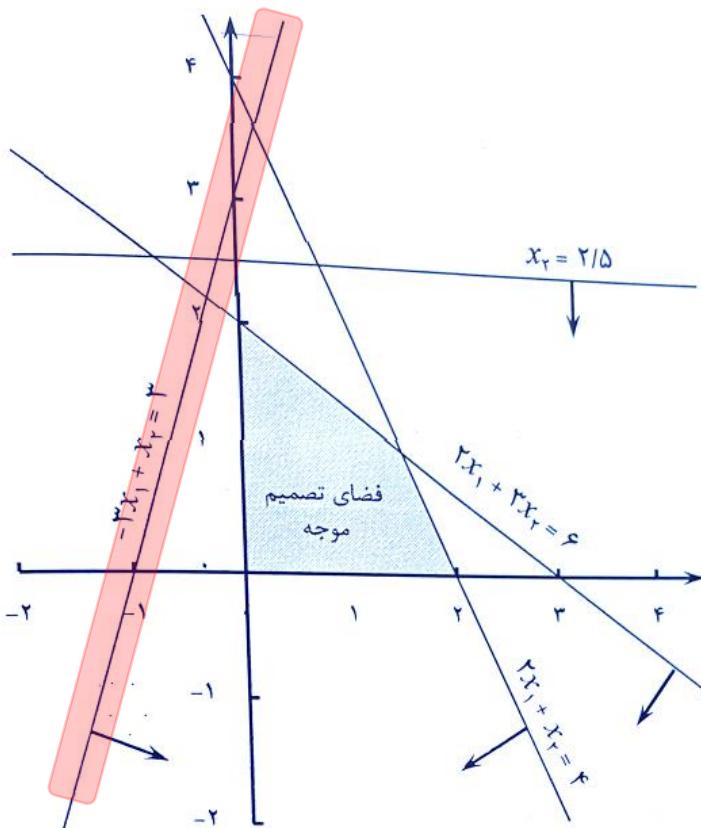
$$\begin{aligned} f(500, 0) &= -1500 \\ f(750, 0) &= -2250 \\ f(500, 500) &= -2000 \\ f(0, 1000) &= -1000 \\ f(0, 500) &= -500 \end{aligned}$$



# روش های حل مسائل برنامه ریزی خطی

## ❖ وجود قید زائد

این حالت زمانی رخ می دهد که یکی از قیدها آن چنان فضای تصمیم موجه مسئله را محدود می سازد که یک یا چند قید دیگر بی اثر می شوند. در این حالت می توان قیدهای اضافی را از مدل حذف و مسئله را با قیدهای مؤثر در فضای تصمیم موجه حل نمود.



$$\text{Maximize } Z = 4x_1 + 3x_2$$

Subject to :

$$2x_1 + 3x_2 \leq 6$$

$$-3x_1 + x_2 \leq 3$$

$$2x_2 \leq 5$$

$$2x_1 + x_2 \leq 4$$

$$x_1, x_2 \geq 0$$

**قید زائد**

حالت های خاص در برنامه ریزی خطی:

❖ وجود قید زائد

❖ وجود معادلات مشابه

❖ عدم وجود جواب موجه

❖ منطقه موجه نامحدود (جواب نامحدود)

❖ جواب بهینه چندگانه (بی شمار جواب بهینه)

❖ مسئله تبہگن (Degenerate)

# روش های حل مسائل برنامه ریزی خطی

## ❖ وجود معادلات مشابه

در صورتی که برخی از قیدها برهم منطبق باشند، این حالت رخ می دهد. به عبارت دیگر اگر یکی از قیدها در عددی ضرب و یا بر عددی تقسیم شود، قید تکرار ایجاد می گردد. در این حالت لازم است تنها یکی از این قیدها را نگه داشت و بقیه را حذف نمود.

$$\text{Maximize } Z=4x_1 + 3x_2$$

Subject to :

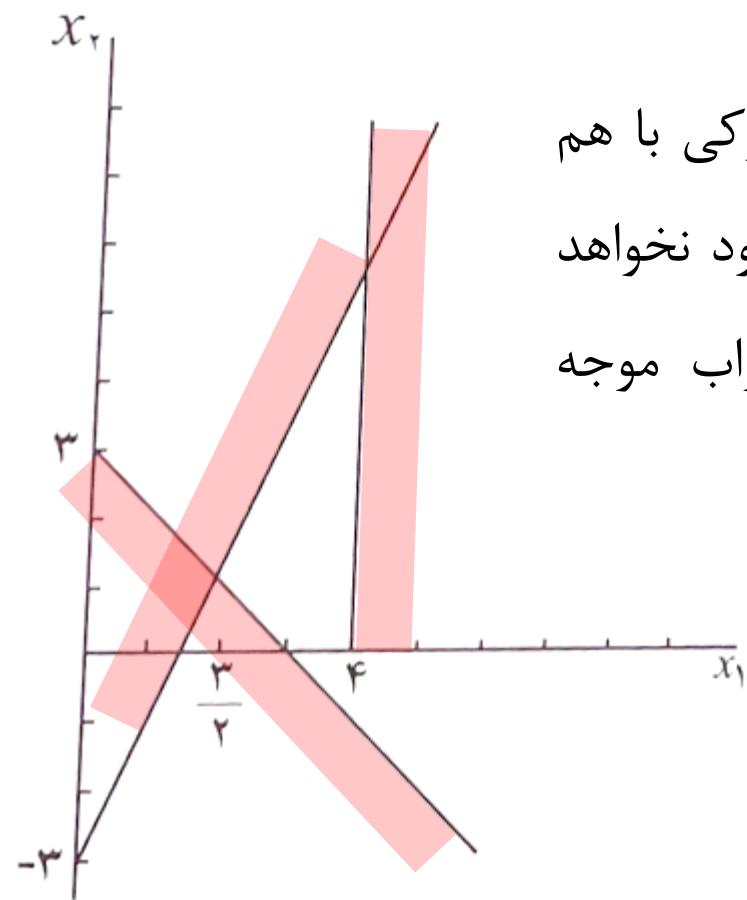
$$2x_1 + 3x_2 \leq 6$$

$$x_1 + 1.5x_2 \leq 3$$
 **قید تکراری**

$$2x_2 \leq 5$$

$$2x_1 + x_2 \leq 4$$

$$x_1, x_2 \geq 0$$



## ❖ عدم وجود جواب موجه

در صورتی که قیدهای مسئله هیچ فصل مشترکی با هم نداشته باشند، فضای تصمیم موجه ای نیز وجود نخواهد داشت و لذا نمی توان برای این مسئله، جواب موجه تعیین نمود.

$$\text{Maximize } Z=4x_1 + x_2$$

Subject to :

$$x_1 + x_2 \leq 3$$

$$2x_1 - x_2 \leq 3$$

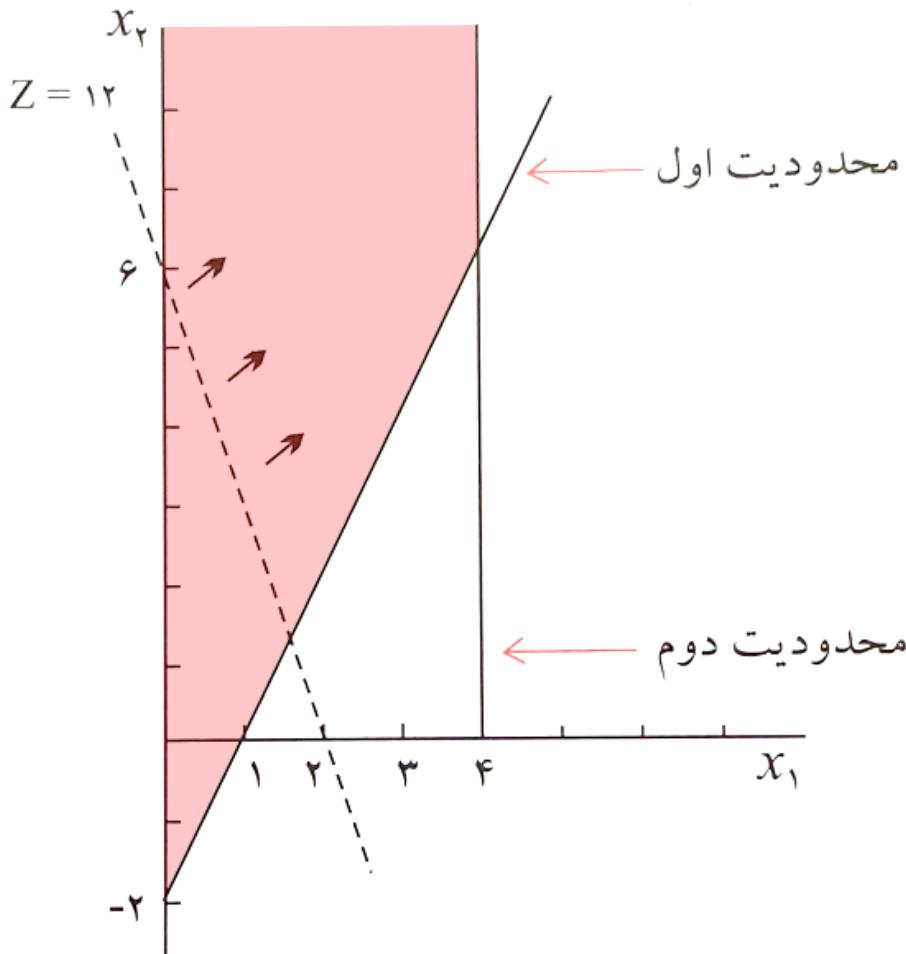
$$x_1 \geq 4$$

$$x_1, x_2 \geq 0$$

# روش های حل مسائل برنامه ریزی خطی

## ❖ منطقه موجه نامحدود (جواب نامحدود)

در صورتی که محدوده فضای تصمیم موجه توسط قیدهای لازم محدود نشده باشد، منطقه موجه نامحدود خواهد شد. در این حالت جواب بهینه مسئله می تواند نامحدود و یا معین و محدود باشد.



$$\text{Maximize } Z = 6x_1 + 2x_2$$

Subject to :

$$2x_1 - x_2 \leq 2$$

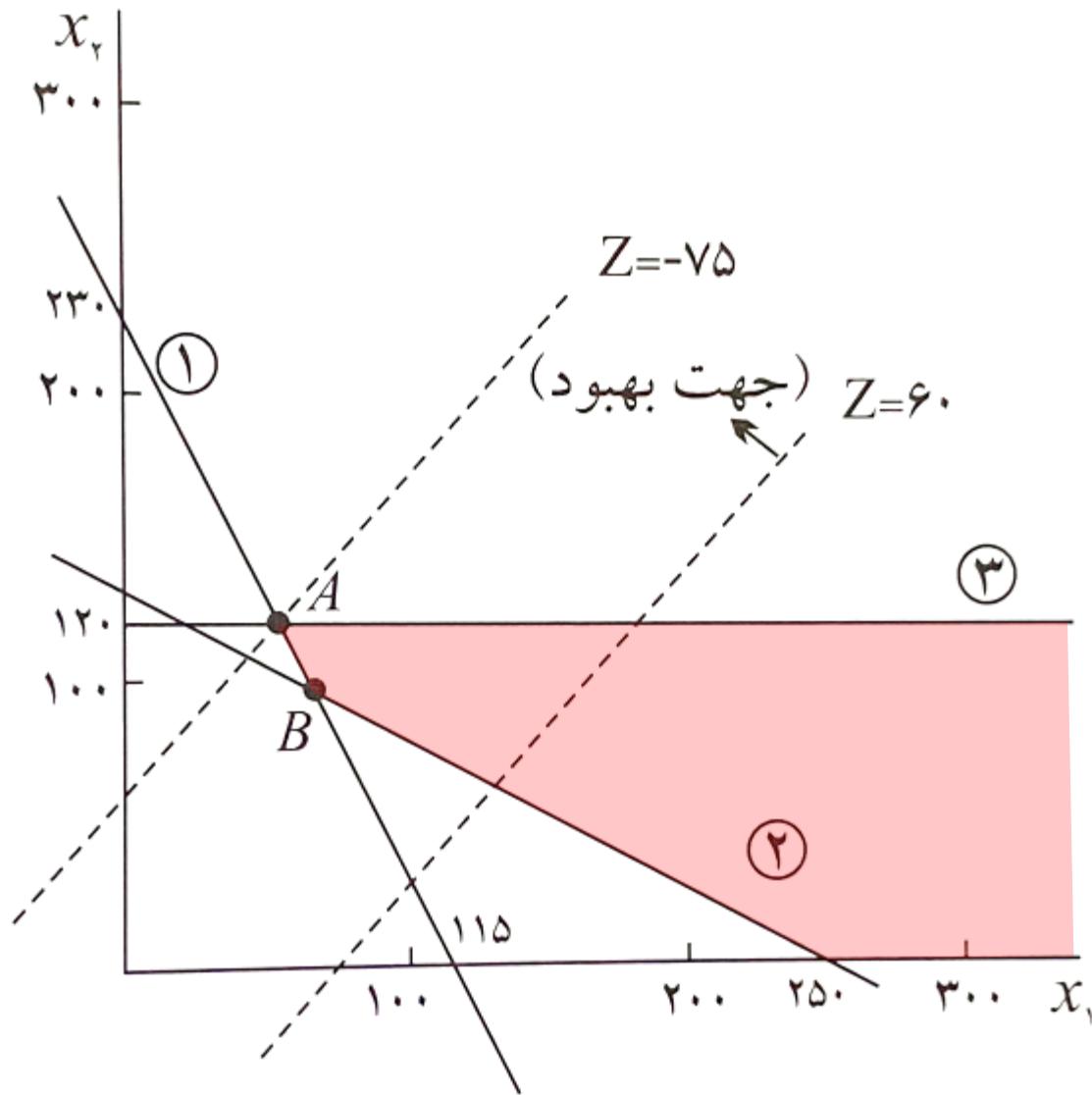
$$x_1 \leq 4$$

$$x_1, x_2 \geq 0$$

فضای موجه نامحدود و  
جواب بهینه **نامحدود**

# روش های حل مسائل برنامه ریزی خطی

به طور کلی دو روش برای حل مسائل برنامه ریزی خطی وجود



$$\text{Minimize } Z = 3x_1 - 2x_2$$

Subject to :

$$2x_1 + x_2 \geq 230$$

$$x_1 + 2x_2 \geq 250$$

$$x_2 \leq 120$$

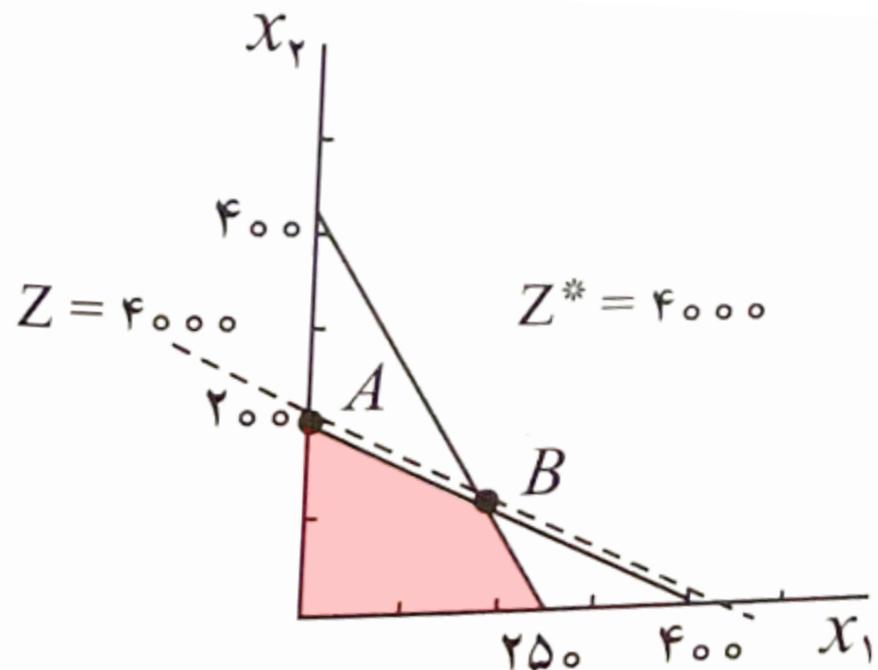
$$x_1, x_2 \geq 0$$

فضای موجه نامحدود و  
جواب بهینه محدود

# روش های حل مسائل برنامه ریزی خطی

## ❖ جواب بهینه چندگانه (بی شمار جواب بهینه) (Alternative optimal solution)

در صورتی تابع هدف با یکی از قیدهای مسئله (قیدی که در محل خروج تابع هدف از فضای تصمیم موجه) موازی باشد، در این حالت مدل برنامه ریزی خطی، دارای بی شمار جواب بهینه است و هر جواب مقدار یکسانی از تابع هدف را ارائه می دهد.



$$\text{Maximize } Z = 10x_1 + 20x_2$$

Subject to :

$$10x_1 + 6x_2 \leq 2500$$

$$5x_1 + 10x_2 \leq 2000$$

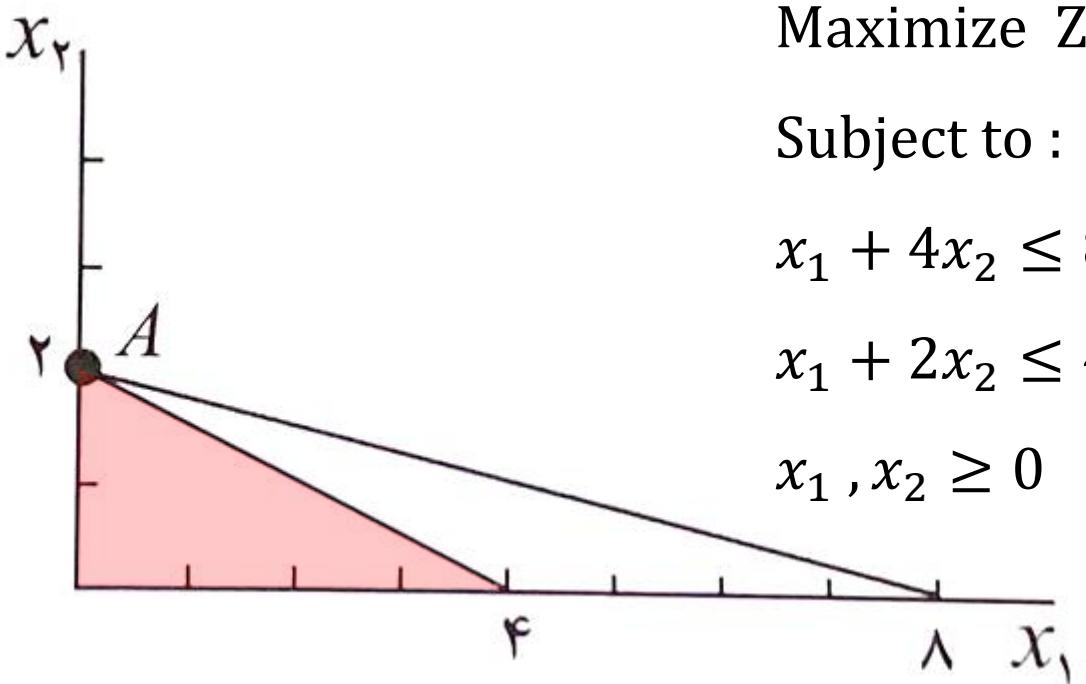
$$x_1, x_2 \geq 0$$

همانطور که مشاهده می شود، تابع هدف دقیقاً منطبق است بر محدودیت دوم. لذا تمامی نقاط واقع بر پاره خط AB به عنوان جواب بهینه در نظر گرفته می شوند.

# روش های حل مسائل برنامه ریزی خطی

## ❖ مسئله تبھگن (Degenerate)

در یک مسئله برنامه ریزی خطی، هرگاه یک نقطه گوشه از محل تقاطع بیش از دو محدودیت (قید) بوجود آمده باشد، مسئله تبھگن است.



$$\text{Maximize } Z = 3x_1 + 9x_2$$

Subject to :

$$x_1 + 4x_2 \leq 8$$

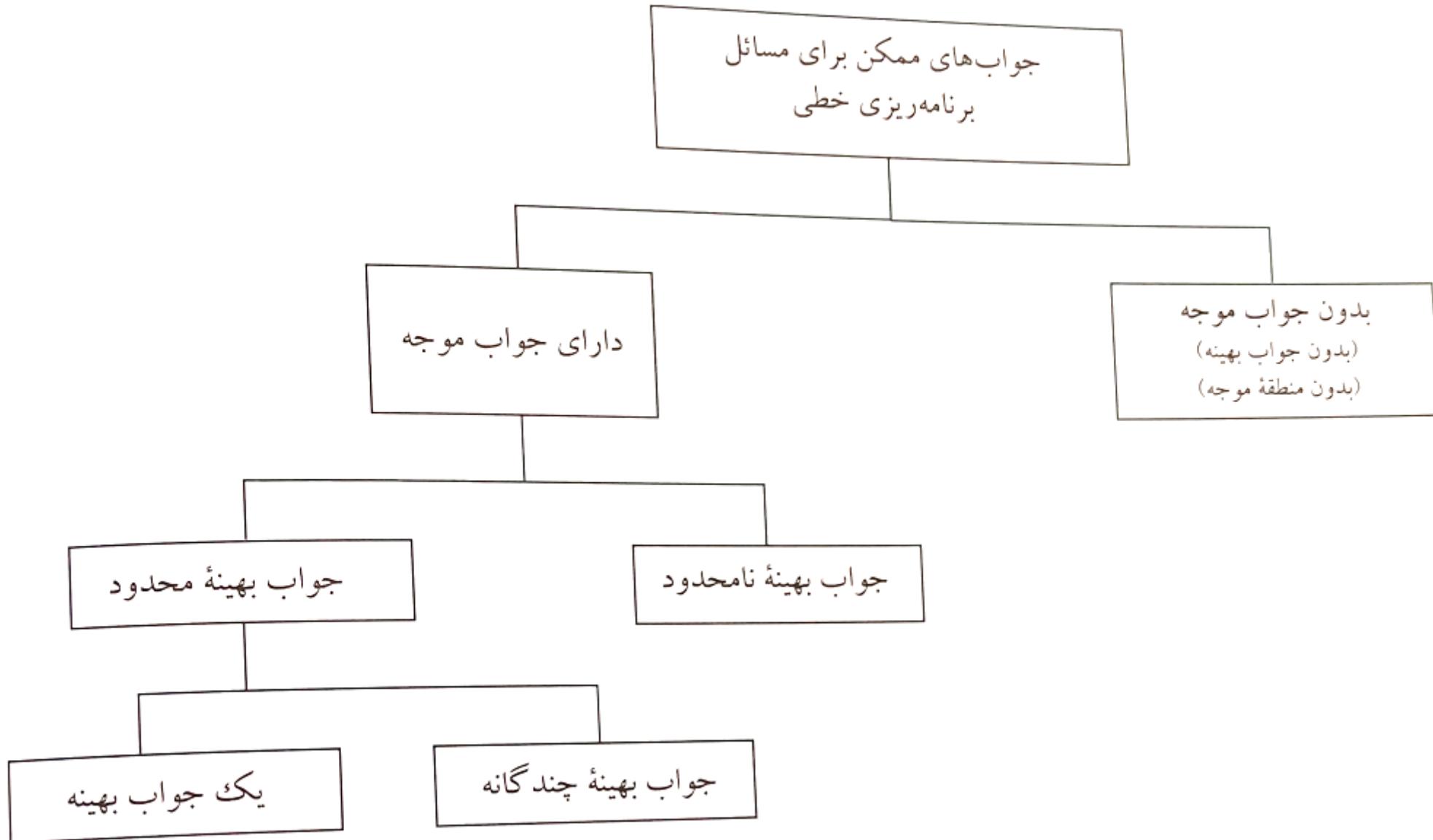
$$x_1 + 2x_2 \leq 4$$

$$x_1, x_2 \geq 0$$

این حالت در روش سمپلکس، که هر تکرار نشان دهنده خصوصیات یک نقطه گوشه است، می‌تواند منجر به عدم ارائه جواب بهینه شود. در واقع این روش در تکرارهای متوالی بر روی این نقاط می‌چرخد و مسئله را با مشکل مواجه می‌کند.

# روش های حل مسائل برنامه ریزی خطی

با توجه به توضیحات ارائه شده، می توان جواب های مدل های برنامه ریزی خطی را به صورت زیر دسته بندی نمود:



# روش های حل مسائل برنامه ریزی خطی

۱- **روش سیمپلکس:** این روش یکی از قدرتمندترین و کاراترین روش جهت حل مسائل برنامه ریزی خطی با  $n$  متغیر است. این روش یک فرآیند حل قدم به قدم و تکراری است که در آن مجموعه ای از عملیات تا دستیابی به پاسخ مطلوب تکرار می شوند. مجموعه گام هایی که در چنین فرآیندی به طور سیستماتیک هر دفعه تجدید می شود، **تکرار (iteration)** نامیده می شود.

این روش **نقاط گوشه از فضای تصمیم موجه** را با منطق خاصی جستجو می کند تا جواب بهینه را بیابد. همچنین در زمان حرکت از یک جواب گوشه به جواب گوشه دیگر، در جهتی حرکت می کند که با شبیب بیشتری بتواند مقدار تابع هدف را بهبود ببخشد و در نهایت در یک نقطه گوشه که از نقاط گوشه مجاور خود و در نتیجه از تمامی نقاط گوشه مسئله بهتر است، توقف می کند.

## خواص جواب های موجه نقاط گوشه:

- ❖ اگر مسئله ای فقط یک جواب بهینه داشته باشد، این جواب گوشه موجه است. اگر جواب بهینه چندگانه داشته باشد، جواب بهینه بر روی چند نقطه گوشه موجه قرار می گیرد.
- ❖ اگر یک نقطه گوشه موجه، دارای جواب موجه بهتری نباشد، بهینه است.
- ❖ تعداد نقاط گوشه موجه محدود است.

# روش های حل مسائل برنامه ریزی خطی

اولین گام در روش سیمپلکس، استاندارد بودن شکل مدل ریاضی برنامه ریزی خطی است. ویژگی های استاندارد بودن یک مدل LP عبارتند از:

در صورتی که هر یک از این شرط نقض شود،  
فرم مسئله غیراستاندارد خواهد شد.

جهت حل با روش سیمپلکس، از جدول معرف زیر استفاده می شود:

متغیرهای اساسی	شماره سطر	Z	$x_1$	$x_2$	.....	$x_n$	$s_1$	$s_2$	.....	$s_m$	اعداد سمت راست	حداکثرها
Z	.	.	1	.	.	.....	0	0	.....	0	0	
n متغیر اساسی	1	0	.	.	.	.....	.....	.....	.....	.....	.	
.	2	0	.	.	.	.....	.....	.....	.....	.....	.	
.	.....	.....	.....	.....	.....	.....	.....	.....	.....	.....	.....	
.	m	0	.	.	.	.....	.....	.....	.....	.....	.	

ضرایب متغیرها

مسئله

جواب

چه متغیری خروجی است؟

- ❖ تابع هدف به صورت Max باشد.
- ❖ تمامی محدودیت ها به صورت کوچکتر یا مساوی ( $\leq$ ) باشند.
- ❖ تمامی متغیرها غیرمنفی باشند ( $x_j \geq 0, j = 1, 2, \dots, n$ )

فرم یک مسئله استاندارد در روش سیمپلکس به صورت زیر است:

$$\begin{aligned}
 \text{Max } Z &= \sum_{j=1}^n c_j x_j \\
 \text{Subject to:} \\
 \sum_{j=1}^n a_{ij} x_j &\leq b_i, \quad i = 1, 2, \dots, m \\
 x_j &\geq 0, \quad j = 1, 2, \dots, n
 \end{aligned}$$

## روش های حل مسائل برنامه ریزی خطی

در هر تکرار از روش سیمپلکس لازم است یک دستگاه معادله حل شود. با توجه به اینکه عملیات حل دستگاه ها با **معادلات** ساده تر از **نامعادلات** است، لذا ضروری است محدودیت های حاکم بر مسئله که به صورت "نامعادله" می باشند به "معادله" تبدیل شوند. این کار توسط "**متغیرهای برابرساز**" صورت می گیرد.

متغیرهای برابرساز، متغیرهایی با مقدار غیرمنفی هستند که به محدودیت های "کوچکتر یا مساوی" یا "بزرگتر یا مساوی" به ترتیب "اضافه" یا از آن "کم" می شوند. این متغیرها با  $s$  نشان داده می شوند. در حالت **اضافه شدن**  $s$  به سمت چپ **محدودیت های  $\leq$** ، آن را **متغیر کمکی کمبود (Slack variable)** و زمانی که از سمت چپ **محدودیت های  $\geq$** ، **کم می شوند** به عنوان **متغیرهای مازاد (Surplus variable)** در نظر گرفته می شود. در هر دو وضعیت، این متغیرها به عنوان متغیرهای کمکی  $s$  نامیده می شوند.

$$x_1 + 4x_2 \leq 8 \Rightarrow x_1 + 4x_2 + s = 8$$

$$x_1 + 2x_2 \geq 4 \Rightarrow x_1 + 2x_2 - s = 4$$

$$x_1, x_2, s \geq 0$$

# روش های حل مسائل برنامه ریزی خطی

تعاریف:

متغیرهای اساسی (Basic variable): متغیرهایی هستند که مقدار غیر صفر دارند.

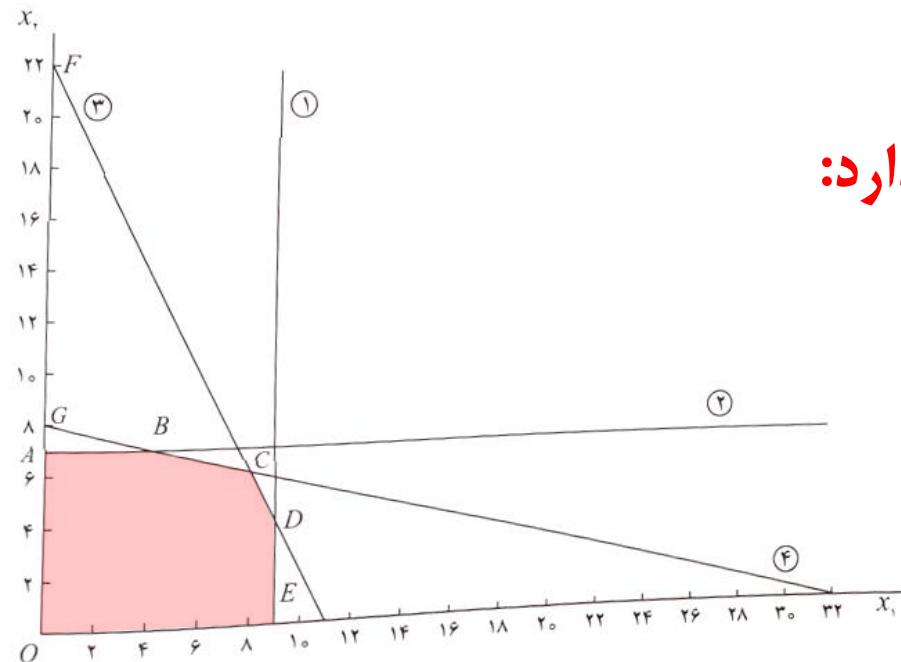
متغیرهای غیر اساسی (Non-basic variable): متغیرهایی هستند که مقدار صفر دارند.

جواب اساسی (Basic solution): هر جواب بدست آمده از حل دستگاه معادله که دارای  $n$  متغیر صفر باشد.

جواب اساسی موجه (Basic feasible solution): اگر تمامی متغیرهای اساسی جواب بدست آمده، غیر منفی باشند، آن جواب به عنوان جواب اساسی موجه در نظر گرفته می شود.

حل مسائل برنامه ریزی خطی با استفاده از روش سیمپلکس در فرم استاندارد:

$$\begin{aligned} \text{Max } Z &= x_1 + 3x_2 \\ \text{s.t. } x_1 &\leq 9 \\ x_2 &\leq 7 \\ 2x_1 + x_2 &\leq 22 \\ x_1 + 4x_2 &\leq 32 \\ x_1, x_2 &\geq 0 \end{aligned}$$



# روش های حل مسائل برنامه ریزی خطی

مرحله ۱) تبدیل محدودیت های نامساوی به مساوی با استفاده از متغیرهای کمکی

$$\text{Max } Z = x_1 + 3x_2$$

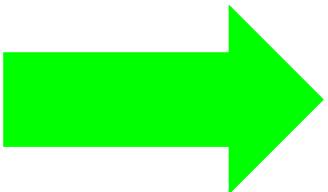
$$\text{s.t. } x_1 \leq 9$$

$$x_2 \leq 7$$

$$2x_1 + x_2 \leq 22$$

$$x_1 + 4x_2 \leq 32$$

$$x_1, x_2 \geq 0$$



$$\text{Max } Z - x_1 - 3x_2 = 0$$

$$\text{s.t. } x_1 + s_1 = 9$$

$$x_2 + s_2 = 7$$

$$2x_1 + x_2 + s_3 = 22$$

$$x_1 + 4x_2 + s_4 = 32$$

$$x_1, x_2, s_1, s_2, s_3, s_4 \geq 0$$

متغیرهای اساسی	شماره سطر	Z	ستون لولا						اعداد سمت راست	حداکثرها
			$x_1$	$x_2$	$s_1$	$s_2$	$s_3$	$s_4$		
Z	۰	۱	-1	-3	۰	۰	۰	۰	۰	۰
$s_1$	۱	۰	۱	۰	۱	۰	۰	۰	۹	$\infty$
$s_2$	۲	۰	۰	۱	۰	۱	۰	۰	۷	۷
$s_3$	۳	۰	۲	۱	۰	۰	۱	۰	۲۲	۲۲
$s_4$	۴	۰	۱	۴	۰	۰	۰	۱	۳۲	۸

مرحله ۲) جایگذاری در جدول سیمپلکس:  
مقدار متغیرهای کمکی در ردیف خود، ۱ و سایر ردیف ها، صفر در نظر گرفته می شود. در سطر صفر، **منفی ترین ستون** به عنوان ستون لولا و با تقسیم اعداد سمت راست بر ستون لولا، **کمترین عدد** مرتبط با ستون حداکثرها به عنوان سطر لولا انتخاب می شود.

# روش های حل مسائل برنامه ریزی خطی

ستون لولا

متغیرهای اساسی	شماره سطر	Z	$x_1$	$x_2$	$s_1$	$s_2$	$s_3$	$s_4$	اعداد سمت راست	حداکثرها
Z	۰	۱	-1	-3	۰	۰	۰	۰	۰	
$s_1$	۱	۰	۱	۰	۱	۰	۰	۰	۹	$\infty$
$s_2$	۲	۰	۰	۱	۰	۱	۰	۰	۷	۷
$s_3$	۳	۰	۲	۱	۰	۰	۱	۰	۲۲	۲۲
$s_4$	۴	۰	۱	۴	۰	۰	۰	۱	۳۲	۸

عدد لولا

سطر لولا

تکرار اول ( نقطه A )

متغیرهای اساسی	شماره سطر	Z	$x_1$	$x_2$	$s_1$	$s_2$	$s_3$	$s_4$	اعداد سمت راست	حداکثرها
Z	۰	۱	-1	۰	۰	۳	۰	۰	۲۱	
$s_1$	۱	۰	۱	۰	۱	۰	۰	۰	۹	$\infty$
$x_2$	۲	۰	۰	۱	۰	۱	۰	۰	۷	
$s_2$	۳	۰	۲	۰	۰	-1	۱	۰	۱۵	۷,۵
$s_4$	۴	۰	۱	۰	۰	-4	۰	۱	۴	

مرحله ۳) جابجا نمودن متغیرها غیراساسی ( $x_2$ ) با متغیر اساسی ( $s_2$ ). هر متغیر اساسی در سطر خود باید یک و در سایر سطرها باید صفر باشد.



در صورتی که تمامی مقادیر سطر صفر، غیرمنفی باشند، جواب اساسی موجه بدست آمده است.

# روش های حل مسائل برنامه ریزی خطی

## تکرار دوم (نقطه B) و سوم (نقطه C)

متغیرهای اساسی	شماره سطر	Z	$x_1$	$x_2$	$s_1$	$s_2$	$s_3$	$s_4$	اعداد سمت راست	حداکثرها
Z	۰	۱	۰	۰	۰	-۱	۰	۱	۲۵	
$s_1$	۱	۰	۰	۰	۱	۴	۰	-۱	۵	۱,۲۵
$x_2$	۲	۰	۰	۱	۰	۱	۰	۰	۷	۷
$s_2$	۳	۰	۰	۰	۰	۷	۱	-۲	۷	۱
$x_1$	۴	۰	۱	۰	۰	-۴	۰	۱	۴	-
<hr/>										
Z	۰	۱	۰	۰	۰	۰	$\frac{1}{7}$	$\frac{5}{7}$	۲۶	
$s_1$	۱	۰	۰	۰	۱	۰	$-\frac{4}{7}$	$\frac{1}{7}$	۱	
$x_2$	۲	۰	۰	۱	۰	۰	$-\frac{1}{7}$	$\frac{2}{7}$	۶	
$s_2$	۳	۰	۰	۰	۰	۱	$\frac{1}{7}$	$-\frac{2}{7}$	۱	
$x_1$	۴	۰	۱	۰	۰	۰	$\frac{4}{7}$	$-\frac{1}{7}$	۸	

هر یک از تکرارها متناظر با یک نقطه گوشه می باشند. با توجه به اینکه سطر صفر در تکرار سوم دارای عدد منفی نمی باشد، لذا جواب بهینه برابر است با:

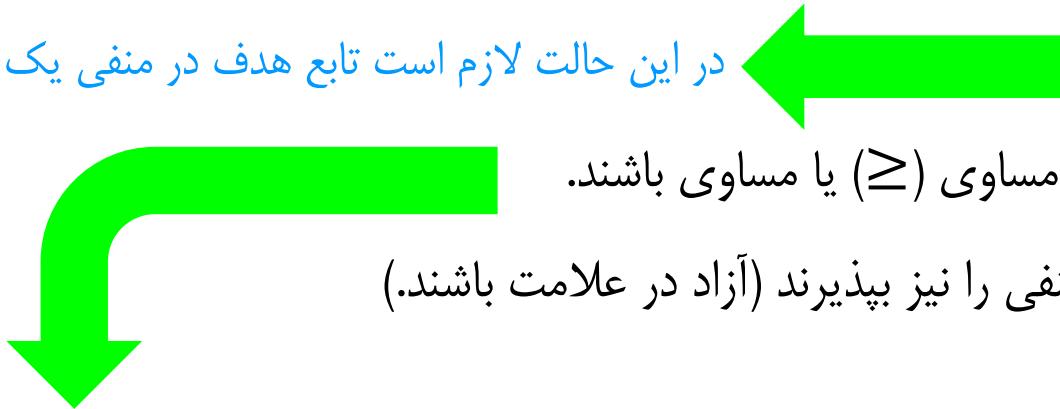
$$\begin{aligned}x_1 &= 8 \\x_2 &= 6 \\Z &= 26 \\s_1 &= 1 \\s_2 &= 1\end{aligned}$$

# روش های حل مسائل برنامه ریزی خطی

## حل مسائل برنامه ریزی خطی با استفاده از روش سیمپلکس در فرم غیراستاندارد:

در صورتی فرم مسئله غیراستاندارد خواهد شد که:

- ❖ تابع هدف به صورت  $\text{Min}$  باشد.
- ❖ محدودیت ها به صورت بزرگتر یا مساوی ( $\geq$ ) یا مساوی باشند.
- ❖ متغیرهای تصمیم بتوانند مقادیر منفی را نیز بپذیرند (آزاد در علامت باشند).



در این حالت از دو روش  $M$  بزرگ (روش جریمه) و روش دو مرحله ای می توان استفاده نمود.

### روش $M$ بزرگ (روش جریمه)

- ❖ در این روش برای هر یک از محدودیت های بزرگتر یا مساوی ( $\geq$ ), یک متغیر کمکی کم و یک متغیر مصنوعی ( $R$ ) به سمت چپ آن اضافه می شود تا نامعادله به معادله تبدیل گردد. اگر محدودیت مساوی باشد، فقط یک متغیر مصنوعی به سمت چپ معادله اضافه می شود.
- ❖ به تعداد متغیرهای مصنوعی در محدودیت های مسئله از سمت راست تابع هدف  $\text{Max} - MR_i$  اضافه و اگر تابع هدف  $\text{Min}$  باشد، به سمت راست تابع هدف یک  $MR_i$  اضافه می شود.

# روش های حل مسائل برنامه ریزی خطی

(مثال)

$$\text{Max } Z = 2x_1 + 2x_2$$

$$\text{s.t. } 2x_1 + x_2 \leq 4$$

$$x_1 + 2x_2 \geq 6$$

$$x_1, x_2 \geq 0$$

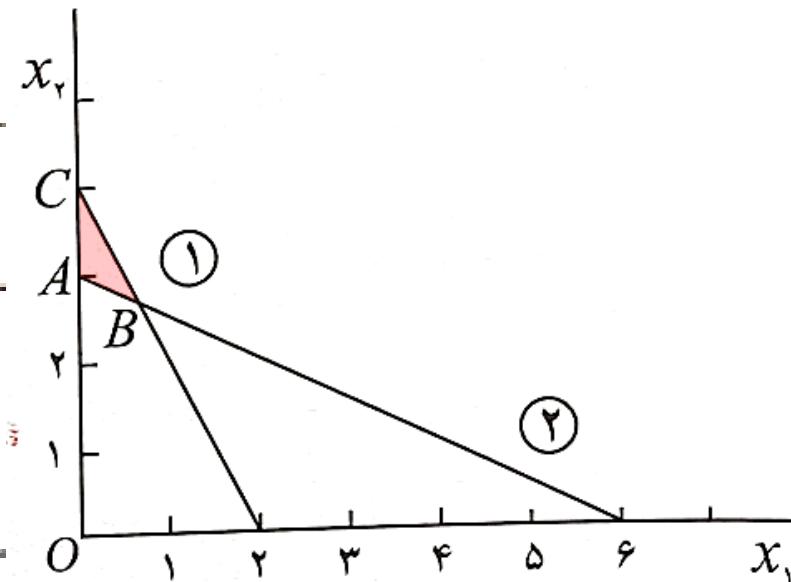
$$\text{Max } Z = 2x_1 + 2x_2 - MR_2$$

$$\text{s.t. } 2x_1 + x_2 + s_1 = 4$$

$$x_1 + 2x_2 - s_2 + R_2 = 6$$

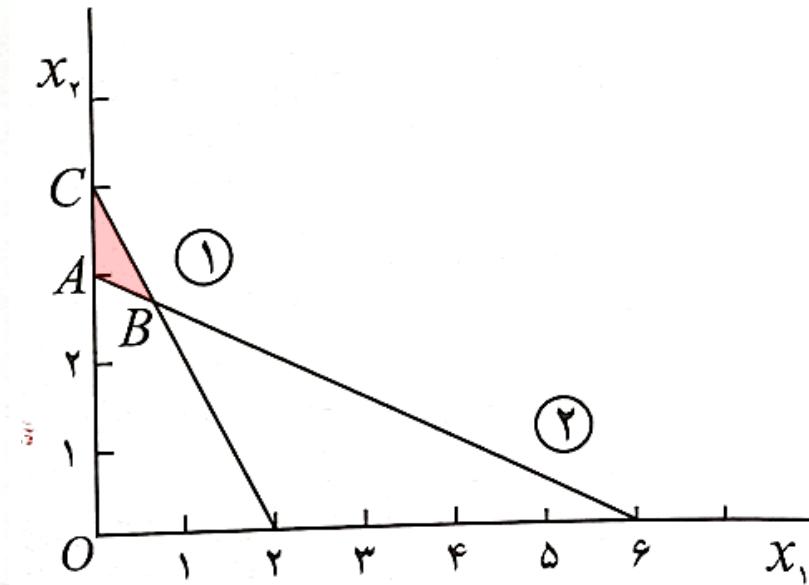
$$x_1, x_2, s_1, s_2, R_2 \geq 0$$

متغیرهای اساسی	شماره سطر	Z	$x_1$	$x_2$	$s_1$	$s_2$	$R_2$	اعداد سمت راست
Z	-	1	-2	-2	0	0	M	0
$s_1$	1	0	2	1	1	0	0	4
$R_2$	2	0	1	2	0	-1	1	6



تکرارهای سیمپلکس به روش  $M$  بزرگ (منتظر با نقاط  $O, A, B, C$  و  $R$ ).

متغیرهای اساسی	شماره سطر	$Z$	$x_1$	$x_2$	$s_1$	$s_2$	$R$	اعداد سمت راست	حداکثرها
$Z$	۰	۱	( $-3 - M$ )	( $-2 - 2M$ )	۰	$M$	۰	$-6M$	نقطه O
$s_1$	۱	۰	۲	۱	۱	۰	۰	۴	۴
$R_1$	۲	۰	۱	۲	۰	-۱	۱	۶	۳
$Z$	۰	۱	-۲	۰	۰	-۱	( $M + 1$ )	۶	
$s_1$	۱	۰	$\frac{3}{2}$	۰	۱	$\frac{1}{2}$	$-\frac{1}{2}$	۱	$\frac{2}{3}$
$x_2$	۲	۰	$\frac{1}{2}$	۱	۰	$-\frac{1}{2}$	$\frac{1}{2}$	۳	۶
$Z$	۰	۱	۰	۰	$\frac{4}{3}$	$-\frac{1}{3}$	( $M + \frac{1}{3}$ )	$\frac{7}{3}$	
$x_1$	۱	۰	۱	۰	$\frac{2}{3}$	$\frac{1}{3}$	$-\frac{1}{3}$	$\frac{2}{3}$	۲
$x_2$	۲	۰	۰	۱	$-\frac{1}{3}$	$-\frac{2}{3}$	$\frac{2}{3}$	$\frac{2}{3}$	-
$Z$	۰	۱	۱	۰	۲	۰	$M$	۸	
$s_2$	۱	۰	۳	۰	۲	۱	-۱	۲	
$x_2$	۲	۰	۲	۱	۱	۰	۰	۴	



نقطه A

نقطه B

نقطه C

همانطور که ملاحظه می شود، زمانی که راه حل از نقطه O (مبدأ) به نقطه A (وارد فضای تصمیم موجه می شود) می رسد، مقدار متغیر مصنوعی صفر می شود. در واقع استفاده از R فقط جهت رسیدن به منطقه موجه است.

**جواب بهینه**

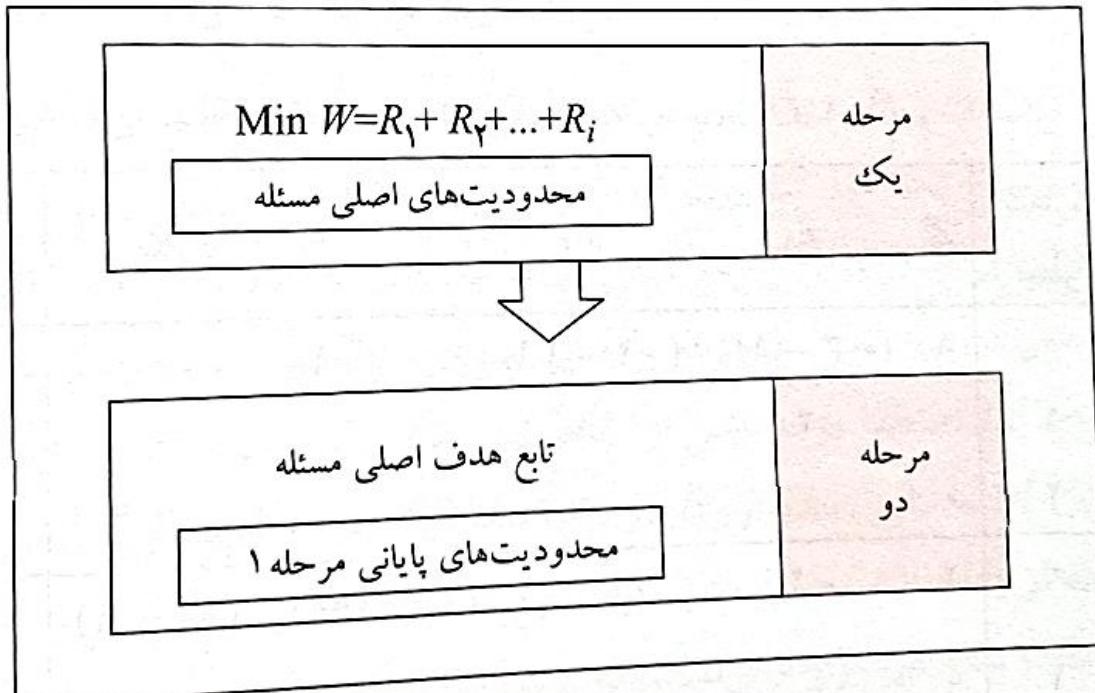
$$x_1 = 0, x_2 = 4, Z = 8$$

$$s_1 = 0, s_2 = 2$$

# روش های حل مسائل برنامه ریزی خطی

## روش دو مرحله ای

با توجه به اینکه در محاسبات کامپیوتری، روش M بزرگ از ثبات کمتری برخوردار است، لذا روش دو مرحله برای مسائل با محدودیت های " $\geq$ " و " $=$ " توسعه یافت. مراحل این روش:



### ❖ یافتن جواب موجه ابتدایی با استفاده از تابع هدف مصنوعی: همانند

روش M بزرگ، با اضافه کردن متغیرهای مصنوعی، محدودیت ها به صورت معادله درآورده می شوند. سپس تابع هدف مسئله به صورت حداقل نمودن مجموع متغیرهای مصنوعی تعریف می گردد (بهترین مقدار این تابع هدف صفر است). با تعیین مقدار صفر برای تابع هدف، می توان دریافت که راه حل به منطقه موجه رسیده است.

### ❖ پیدا کردن جواب بهینه مسئله با استفاده از تابع هدف اصلی: در این مرحله با استفاده از تابع هدف اصلی مسئله و محدودیت های پایانی

مرحله اول، حرکت در منطقه موجه تا یافتن جواب بهینه ادامه می یابد.

# روش های حل مسائل برنامه ریزی خطی

مثال)

$$\text{Max } Z = 3x_1 + 2x_2$$

$$\text{s.t. } 2x_1 + x_2 \leq 4$$

$$x_1 + 2x_2 \geq 6$$

$$x_1, x_2 \geq 0$$

$$\text{Min } W = R_2$$

$$\text{s.t. } 2x_1 + x_2 + s_1 = 4$$

$$x_1 + 2x_2 - s_2 + R_2 = 6$$

$$x_1, x_2, R_2, s_1, s_2 \geq 0$$

مرحله اول

پایان مرحله اول.

با توجه به اینکه درتابع هدف تغییر یافته، تابع هدف  $\text{Min}$

است، لذا ابتدا آن به  $\text{Max}$  تبدیل می نمائیم:

$$\text{Min } W = R_2$$

$$\Rightarrow \text{Max} - W = -R_2$$

$$\Rightarrow \text{Max} - W + R_2 = 0$$

متغیرهای اساسی	شماره سطر	$W$	$x_1$	$x_2$	$s_1$	$s_2$	$R_2$	اعداد سمت راست	حداکثرها
$W$	۰	-1	۰	۰	۰	۰	۱	۰	یکه کردن
$s_1$	۱	۰	۲	۱	۱	۰	۰	۴	بردار متغیر
$R_2$	۲	۰	۱	۲	۰	-1	۱	۶	اساسی $R_2$
$W$	۰	-1	-1	-2	۰	۱	۰	-6	
$s_1$	۱	۰	۲	۱	۱	۰	۰	۴	
$R_2$	۲	۰	۱	۲	۰	-1	۱	۶	۳
$W$	۰	-1	۰	۰	۰	۰	۱	۰	
$s_1$	۱	۰	$\frac{3}{2}$	۰	۱	$\frac{1}{2}$	$-\frac{1}{2}$	۱	
$x_2$	۲	۰	$\frac{1}{2}$	۱	۰	$-\frac{1}{2}$	$\frac{1}{2}$	۳	

با توجه به اینکه تمامی اعداد متغیرهای غیراساسی سطر صفر برابر با صفر می باشند، لذا شرط بهینگی برقرار است و منفی بودن مقدار تابع هدف در سطر صفر نشان دهنده  $\text{Min}$  بودن آن است و بالعکس.

# روش های حل مسائل برنامه ریزی خطی

## مرحله دوم

تکرارهای مرحله دوم.

متغیرهای اساسی	شماره سطر	Z	$x_1$	$x_2$	$s_1$	$s_2$	اعداد سمت راست	حداکثرها
Z	0	1	-3	-2	0	0	0	یکه کردن
$s_1$	1	0	$\frac{3}{2}$	0	1	$\frac{1}{2}$	1	بردار متغیر اساسی
$x_1$	2	0	$\frac{1}{2}$	1	0	$-\frac{1}{2}$	3	$x_2$ اساسی
Z	0	1	-2	0	0	-1	6	
$s_1$	1	0	$\frac{3}{2}$	0	1	$\frac{1}{2}$	1	$\frac{2}{3}$
$x_1$	2	0	$\frac{1}{2}$	1	0	$-\frac{1}{2}$	3	6
Z	0	1	0	0	$\frac{4}{3}$	$-\frac{1}{3}$	$\frac{7}{3}$	
$x_1$	1	0	1	0	$\frac{2}{3}$	$\frac{1}{3}$	$\frac{2}{3}$	-
$x_2$	2	0	0	1	$-\frac{1}{3}$	$-\frac{2}{3}$	$\frac{2}{3}$	
Z	0	1	1	0	2	0	2	
$s_1$	1	0	3	0	2	1	4	
$x_1$	2	0	2	1	1	0		

جهت شروع مرحله دوم، سطرهای اول و دوم مرحله قبل استخراج شده و تابع هدف اصلی در سطر صفر جایگزین می شود.

$$\text{Max } Z = 3x_1 + 2x_2$$

$$\Rightarrow \text{Max } Z - 3x_1 - 2x_2 = 0$$

## جواب بهینه

$$x_1 = 0, x_2 = 4, Z = 8$$

$$s_1 = 0, s_2 = 2$$

# روش های حل مسائل برنامه ریزی خطی

## حل مسائلی که دارای متغیرهای آزاد در علامت می باشند:

در برخی مواقع، مسائل برنامه ریزی خطی با متغیرهایی مواجه می شوند که می توانند مقادیر منفی را هم اختیار کنند. این مسائل به عنوان

مسائل آزاد در علامت در نظر گرفته می شوند. در این حالت لازم است متغیر آزاد در علامت ( $x_j$ ) به فرم زیر تبدیل شود:

$$x_j = x'_j - x''_j , \quad x'_j \geq 0 , \quad x''_j \geq 0$$

### روش اول: استفاده از تغییر متغیر

بر این اساس تمامی متغیرهای مسئله به متغیرهای غیرمنفی تبدیل می شوند و می توان با روش استاندارد سمپلکس حل نمود.

$$\text{Max } Z = 4x_1 + x_2$$

$$\text{s.t.} \quad x_1 + 4x_2 \leq 4$$

$$x_1 - 2x_2 \leq 6$$

آزاد در علامت  $x_2$  و  $x_1$

(مثال)

با توجه به اینکه هر دو متغیر، آزاد در علامت می باشند، لذا لازم است برای هر دو، از

تغییر متغیر زیر استفاده نمود:

$$x_1 = x'_1 - x''_1 , \quad x'_1 \geq 0 , \quad x''_1 \geq 0$$

$$x_2 = x'_2 - x''_2 , \quad x'_2 \geq 0 , \quad x''_2 \geq 0$$

# روش های حل مسائل برنامه ریزی خطی

$$\text{Max } Z = 4x_1 + x_2$$

$$\text{s.t. } x_1 + 4x_2 \leq 4$$

$$x_1 - 2x_2 \leq 6$$

$x_1$  و  $x_2$  آزاد در علامت

جواب بهینه

$$x_1^* = x'_1 - x''_1 = \frac{16}{3} - 0 = \frac{16}{3}$$

$$x_2^* = x'_2 - x''_2 = 0 - \frac{1}{3} = -\frac{1}{3}$$

$$Z^* = 21$$



$$\text{Max } Z = 4(x'_1 - x''_1) + x'_2 - x''_2$$

$$x'_1 - x''_1 + 4x'_2 - 4x''_2 + s_1 = 4$$

$$x'_1 - x''_1 - 2x'_2 + 2x''_2 + s_2 = 6$$

$$x'_1, x''_1, x'_2, x''_2, s_1, s_2 \geq 0$$

حل با روش

سمپلکس استاندارد

متغیرهای اساسی	شماره سطر	Z	$x'_1$	$x''_1$	$x'_2$	$x''_2$	$s_1$	$s_2$	اعداد سمت راست
Z	0	1	-4	4	-1	1	0	0	0
$s_1$	1	0	1	-1	4	-4	1	0	0
$s_2$	2	0	1	-1	-2	2	0	1	6
Z	0	1	0	0	10	-10	4	0	16
$x'_1$	1	0	1	-1	4	-4	1	0	4
$s_2$	2	0	0	0	-6	6	-1	1	2
Z	0	1	0	0	0	0	$\frac{3}{2}$	$\frac{5}{2}$	21
$x'_1$	1	0	1	-1	0	0	$\frac{1}{2}$	$\frac{2}{3}$	$\frac{16}{3}$
$x''_2$	2	0	0	0	-1	1	$-\frac{1}{6}$	$\frac{1}{6}$	$\frac{1}{3}$

# روش های حل مسائل برنامه ریزی خطی

## روش دوم: حذف متغیر آزاد در علامت

در این روش متغیر آزاد در علامت حذف می شود. به این صورت که این متغیر (بر اساس یکی از محدودیت هایی که دارای ضریب غیرصفر است) بر حسب سایر متغیرهای تصمیم مسئله بازنویسی شده و در تمامی محدودیت ها وتابع هدف جایگزین می گردد. با انجام این فعالیت، یکی از محدودیت ها حذف خواهد شد. به عنوان مثال اگر محدودیت  $i$  ام ( $a_{i1}x_1 + a_{i2}x_2 + \dots + a_{in}x_n = b_i$ ) دارای ضریب غیرصفر برای متغیر  $x_1$  باشد، می توان  $x_1$  را به صورت ترکیب خطی از سایر متغیرها ارائه نمود. لذا با جایگزین کردن آن در سایر محدودیت ها وتابع هدف، مسئله جدید دارای  $(n-1)$  متغیر تصمیم ( $x_2, x_3, \dots, x_n$ ) و محدودیت  $(m-1)$  خواهد بود که با روش سمپلکس استاندارد قابل حل است.

**مثال** با توجه به اینکه متغیر  $x_1$  آزاد در علامت است، لذا بر اساس محدودیت اول می توان نوشت:

Subject to:

$$x_1 + 2x_2 + x_3 = 5$$

$$2x_1 + 3x_2 + x_3 = 6$$

$x_1$  is free and  $x_2, x_3 \geq 0$

$$x_1 = 5 - 2x_2 - x_3$$



$$\text{Min } Z = 2x_2 + 2x_3 + 5$$

Subject to:

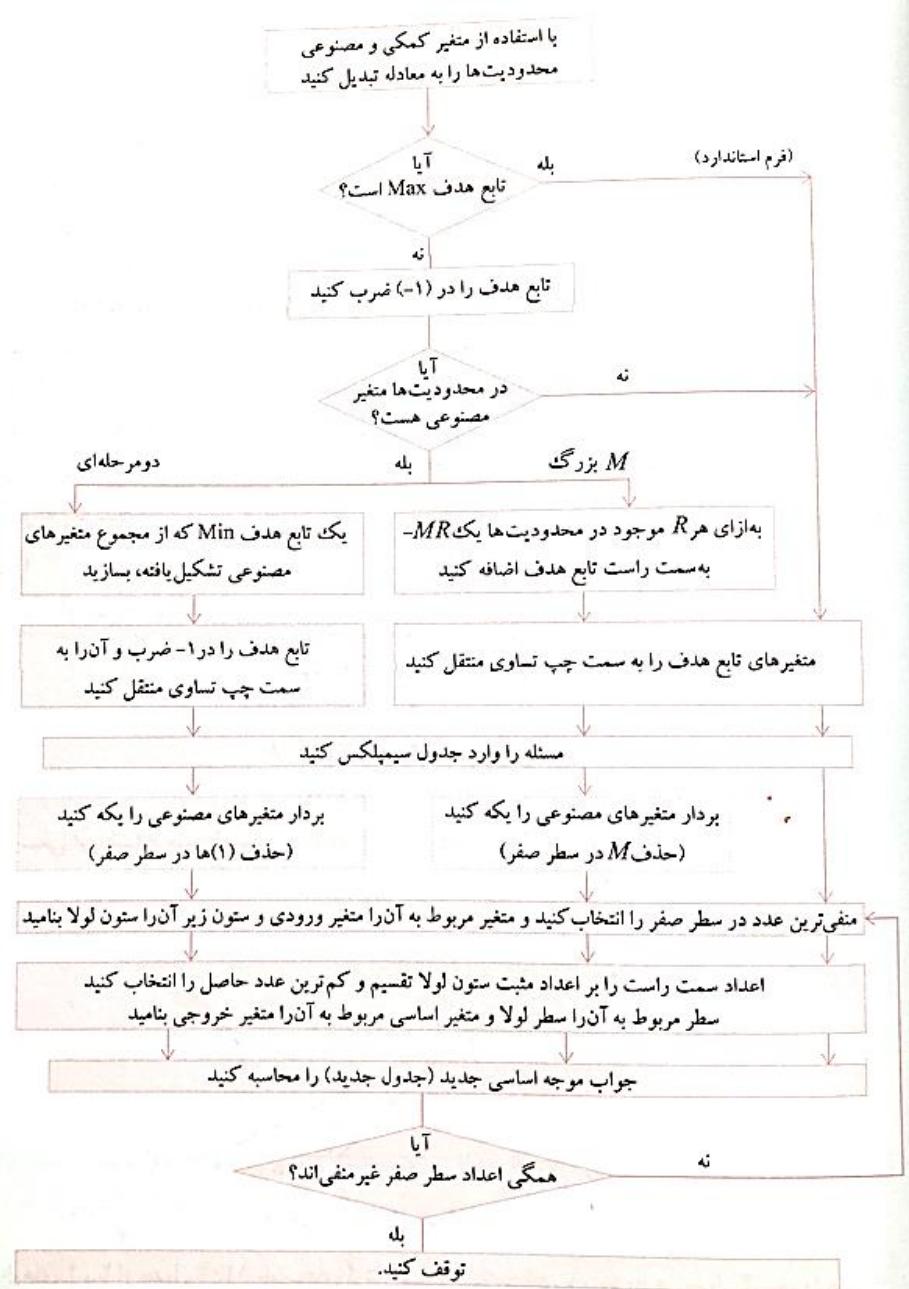
$$x_2 + x_3 = 4$$

$$x_2, x_3 \geq 0$$

$$x_1 = -3, x_2 = 4, x_3 = 0, Z = 9$$

جواب بهینه

# روش های حل مسائل برنامه ریزی خطی



نکات قابل توجه در روش سیمپلکس:

- ❖ اعداد سمت راست در جدول سیمپلکس هیچ گاه منفی نمی شوند.
- ❖ در تکرارهای متوالی جدول سیمپلکس، مقادیر Z هیچ گاه بدتر نمی شود (یا ثابت می ماند و یا بهتر می شود).
- ❖ متغیرهای اساسی (اعم از متغیرهای تصمیم و کمکی) در تمامی جداول سیمپلکس باید در سطر خود، یک و سایر سطرها صفر باشند.

**ساختار کلی حل مسائل برنامه ریزی  
خطی با استفاده از روش سیمپلکس**

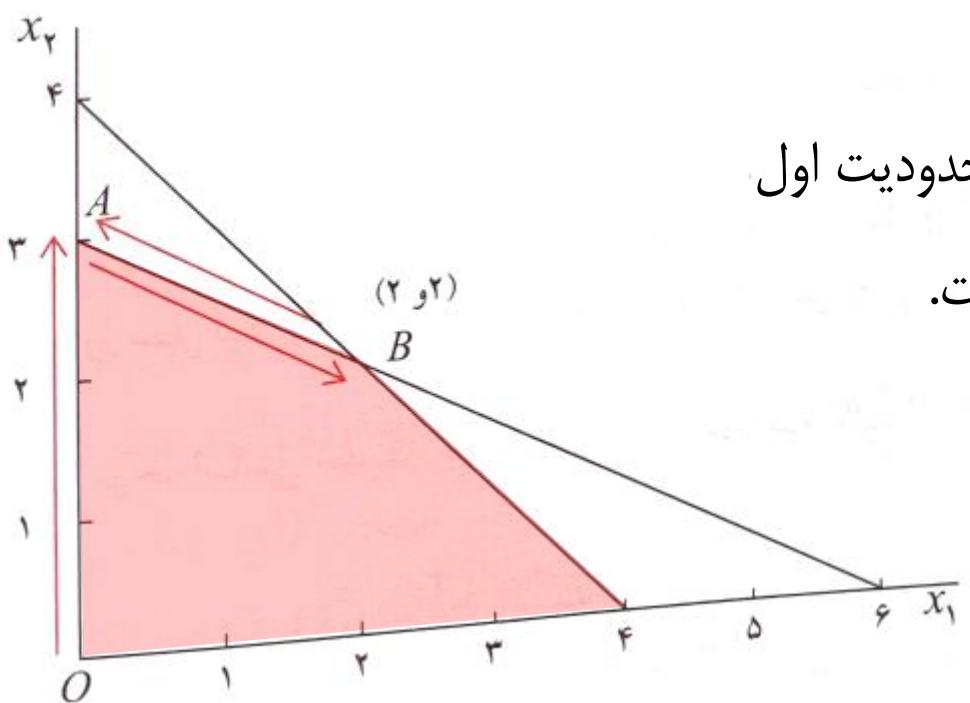


# روش های حل مسائل برنامه ریزی خطی

## حالات خاص در روش سیمپلکس

۱- **جواب بهینه چندگانه:** زمانی که ضریب یک متغیر غیراساسی در سطر صفر جدول نهایی صفر باشد، نشانه چندگانه بودن جواب بهینه است. در این حالت متغیری که مقدار آن در سطر صفر، صفر شده است به عنوان ورودی انتخاب می شود و بر اساس آن جواب بهینه بعدی تعیین می شود. این روند تا دستیابی به تمامی جواب های بهینه ادامه می یابد.

$$\begin{aligned} \text{Max } Z &= 10x_1 + 20x_2 \\ \text{s.t. } &2x_1 + 4x_2 \leq 12 \\ &2x_1 + 2x_2 \leq 8 \\ &x_1, x_2 \geq 0 \end{aligned}$$



در این مسئله با توجه به اینکه تابع هدف با محدودیت اول موازی است لذا دارای جواب بهینه چندگانه است.

(مثال)

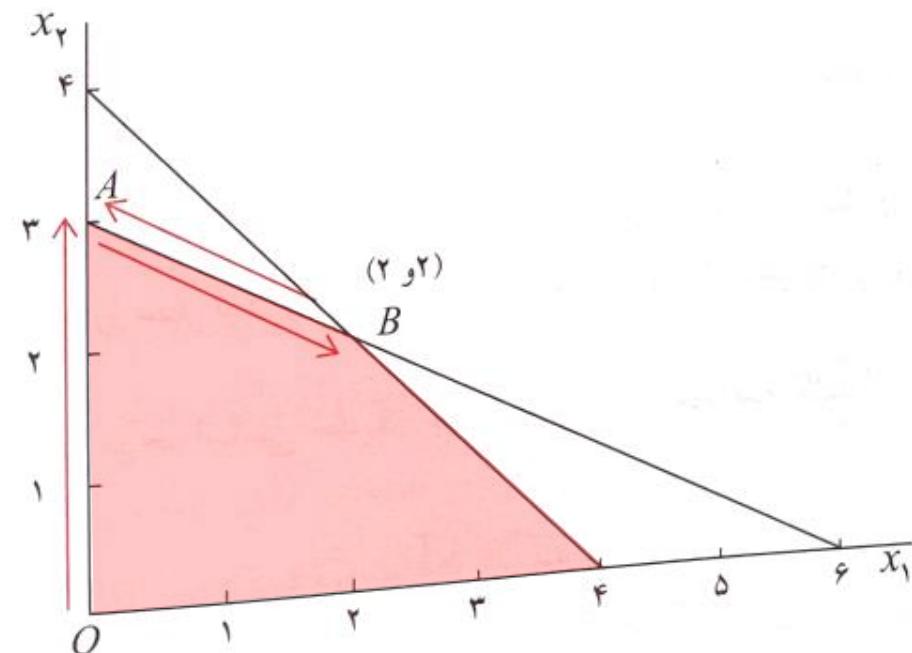
# روش های حل مسائل برنامه ریزی خطی

متغیرهای اساسی	شماره سطر	Z	$x_1$	$x_2$	$s_1$	$s_2$	اعداد سمت راست	توضیح جدول با شکل
Z	۰	۱	-۱۰	-۲۰	۰	۰	۰	جدول ۱ (نقطه O)
$s_1$	۱	۰	۲	۴	۱	۰	۱۲	
$s_2$	۲	۰	۲	۲	۰	۱	۸	
Z	۰	۱	۰	۰	۵	۰	۶۰	جدول ۲ (نقطه A)
$x_2$	۱	۰	$\frac{1}{2}$	۱	$\frac{1}{4}$	۰	۳	
$s_2$	۲	۰	۱	۰	$-\frac{1}{2}$	۱	۲	جدول بهینه
Z	۰	۱	۰	۰	۵	۰	۶۰	جدول ۳ (نقطه B)
$x_2$	۱	۰	۰	۱	$\frac{1}{2}$	$-\frac{1}{2}$	۲	
$x_1$	۲	۰	۱	۰	$-\frac{1}{2}$	۱	۲	
Z	۰	۱	۰	۰	۵	۰	۶۰	جدول ۴ (نقطه A)
$x_2$	۱	۰	$\frac{1}{2}$	۱	$\frac{1}{4}$	۰	۳	
$s_2$	۲	۰	۱	۰	$-\frac{1}{2}$	۱	۲	

برای مثال فوق با داشتن دو نقطه  $A(0, 3)$  و  $B(2, 2)$  داریم:

$$x_1 = \lambda(0) + (1 - \lambda)(2) = 2 - 2\lambda$$

$$x_2 = 3\lambda + (1 - \lambda)(2) = 2 + \lambda$$



**نکته ۱:** در مسائل دو متغیره، تمامی جواب های

بهینه را می توان از رابطه زیر بدست آورد:

$$\bar{x}_1 = \lambda x_1^{(1)} + (1 - \lambda)x_1^{(2)}$$

$$\bar{x}_2 = \lambda x_2^{(1)} + (1 - \lambda)x_2^{(2)}$$

$$0 \leq \lambda \leq 1$$

# روش های حل مسائل برنامه ریزی خطی

**نکته ۲:** در مسائل  $n$  متغیره (مشتمل بر متغیرهای تصمیم و کمکی) که با  $\bar{x}_m^{(i)}$  نمایش داده می شوند)، تمامی جواب های بهینه را می توان از رابطه زیر بدست آورد:

تکرارهای سیمپلکس برای مسئله ای با جواب های بهینه چندگانه (سه متغیره)

متغیرهای اساسی	شماره سطر	Z	$x_1$	$x_2$	$x_3$	$s_1$	$s_2$	$s_3$	اعداد سمت راست	جواب بهینه
$Z$	۰	۱	-۱	-۲	-۳	۰	۰	۰	۰	
$s_1$	۱	۰	۱	۲	۳	۱	۰	۰	۱۰	
$s_2$	۲	۰	۱	۱	۰	۰	۱	۰	۵	
$s_3$	۳	۰	۱	۰	۰	۰	۰	۱	۱	
$Z$	۰	۱	۰	۰	۱	۰	۰	۰	۱۰	اولین جواب بهینه ( $i = 1$ )
$x_2$	۱	۰	$\frac{1}{3}$	$\frac{2}{3}$	$\frac{1}{3}$	$\frac{1}{3}$	۰	۰	$\frac{10}{3}$	$x_1 = 0$
$s_2$	۲	۰	۱	۱	۰	۰	۱	۰	۵	$x_2 = 0$
$s_3$	۳	۰	۱	۰	۰	۰	۰	۱	$\frac{10}{3}$	$x_2 = \frac{10}{3}$
$Z$	۰	۱	۰	۰	۱	۰	۰	۰	۱۰	دومین جواب بهینه ( $i = 2$ )
$x_2$	۱	۰	$-\frac{1}{3}$	۰	$\frac{1}{3}$	$\frac{1}{3}$	$-\frac{2}{3}$	۰	۰	$x_1 = 0$
$x_1$	۲	۰	۱	۱	۰	۰	۱	۰	۵	$x_2 = 0$
$s_2$	۳	۰	۱	۰	۰	۰	۰	۱	۱	$x_2 = 0$
$Z$	۰	۱	۰	۰	۱	۰	۰	۰	۱۰	سومین جواب بهینه ( $i = 3$ )
$x_2$	۱	۰	۰	۰	$\frac{1}{3}$	$-\frac{2}{3}$	$\frac{1}{3}$	۰	۰	$x_1 = 1$
$x_1$	۲	۰	۱	۰	۰	۰	۱	۰	۵	$x_2 = 0$
$s_2$	۳	۰	۱	۰	۰	۰	۰	۱	۱	$x_2 = 0$
$Z$	۰	۱	۰	۰	۱	۰	۰	۰	۱۰	چهارمین جواب بهینه ( $i = 4$ )
$x_2$	۱	۰	۰	$\frac{2}{3}$	$\frac{1}{3}$	$\frac{1}{3}$	$-\frac{1}{3}$	۰	۳	$x_1 = 1$
$s_2$	۲	۰	۱	۰	۰	۰	۰	۱	۴	$x_2 = 0$
$x_1$	۳	۰	۱	۰	۰	۰	۰	۱	۱	$x_2 = 0$

$$\bar{x}_m = \sum_{i=1}^{\rho} \lambda_i \bar{x}_m^{(i)}, \quad \sum_{i=1}^{\rho} \lambda_i = 1, \quad 0 \leq \lambda_i \leq 1$$

(مثال)

$$\text{Max } Z = x_1 + 2x_2 + 3x_3$$

$$\text{s.t.} \quad x_1 + 2x_2 + 3x_3 \leq 10$$

$$x_1 + x_2 \leq 5$$

$$x_1 \leq 1$$

$$x_1, x_2, x_3 \geq 0$$

سایر جواب های بهینه عبارتند از:

$$\bar{x}_i = \sum_{i=1}^4 \lambda_i \bar{x}_m^{(i)}, \quad \sum_{i=1}^4 \lambda_i = 1, \quad 0 \leq \lambda_i \leq 1$$

$$\bar{x}_1 = \lambda_3 + \lambda_4, \quad \bar{x}_2 = 5\lambda_2 + 4\lambda_3$$

$$\bar{x}_3 = \frac{10}{3}\lambda_1 + \frac{1}{3}\lambda_3 + 3\lambda_4, \quad \bar{s}_1 = 0$$

$$\bar{s}_2 = 5\lambda_1 + 4\lambda_4, \quad \bar{s}_3 = \lambda_1 + \lambda_2$$

# روش های حل مسائل برنامه ریزی خطی

۲- فقدان جواب بهینه (مسائل بدون منطقه موجه): در صورتی که یک یا چند متغیر اساسی مصنوعی در جدول نهایی سیمپلکس غیرصفر باشند نشان می دهد که جریمه های تعیین شده در نتیجه اعمال متغیر مصنوعی نتوانسته منطقه موجه اضافه شده را مجدداً به اندازه منطقه موجه اصلی برساند.

$$\text{Max } Z = 4x_1 + 3x_2$$

$$\text{s.t.} \quad x_1 + x_2 \leq 3$$

$$2x_1 - x_2 \leq 3 \Rightarrow$$

$$x_1 \geq 0$$

$$x_1, x_2 \geq 0$$

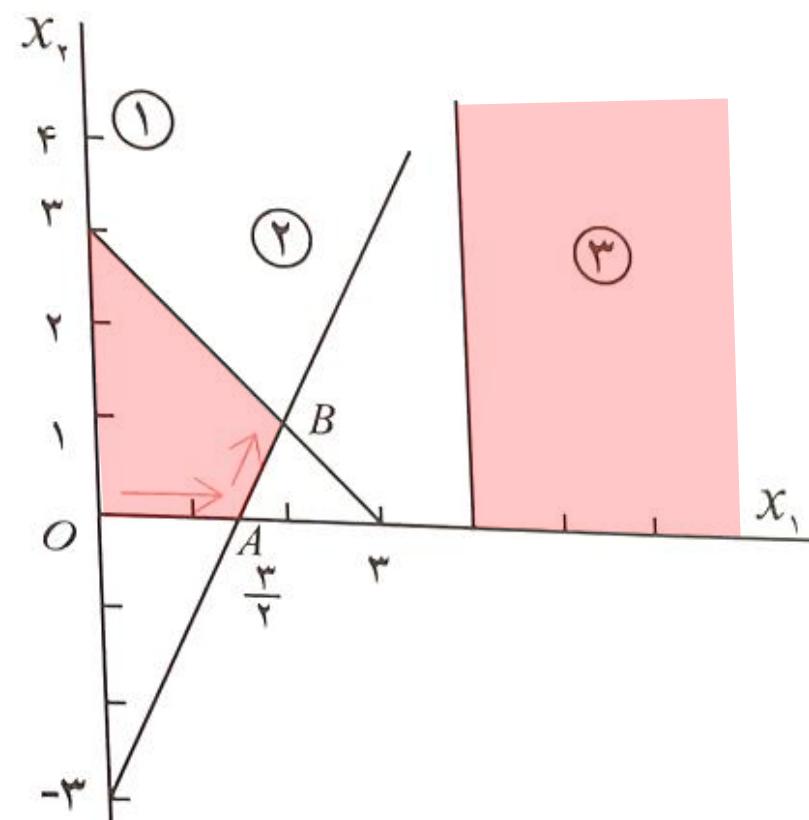
$$\text{Max } Z = 4x_1 + 3x_2 - MR$$

$$\text{s.t.} \quad x_1 + x_2 + s_1 = 3$$

$$2x_1 - x_2 + s_2 = 3$$

$$x_1 - s_2 + R = 4$$

$$x_1, x_2, s_1, s_2, R \geq 0$$



# روش های حل مسائل برنامه ریزی خطی

متغیرهای اساسی	شماره سطر	Z	$x_1$	$x_2$	$s_1$	$s_2$	$s_3$	R	اعداد سمت راست
Z	۰	۱	-۴	-۳	۰	۰	۰	M	۰
$s_1$	۱	۰	۱	۱	۱	۰	۰	۰	۳
$s_2$	۲	۰	۲	-۱	۰	۱	۰	۰	۳
R	۳	۰	۱	۰	۰	۰	-۱	۱	۴
Z	۰	۱	(-۴ - M)	-۳	۰	۰	M	۰	-۴M
$s_1$	۱	۰	۱	۱	۱	۰	۰	۰	۳
$s_2$	۲	۰	۲	-۱	۰	۱	۰	۰	۳
R	۳	۰	۱	۰	۰	۰	-۱	۱	۴
Z	۰	۱	۰	$\left(-\frac{M}{2} - 5\right)$	۰	$\left(\frac{M}{2} + 2\right)M$	۰	$-\frac{5}{2}M + 6$	
$s_1$	۱	۰	۰	$\frac{3}{2}$	۱	$-\frac{1}{2}$	۰	۰	$\frac{3}{2}$
$x_1$	۲	۰	۱	$-\frac{1}{2}$	۰	$\frac{1}{2}$	۰	۰	$\frac{3}{2}$
R	۳	۰	۰	$\frac{1}{2}$	۰	$-\frac{1}{2}$	-۱	۱	$\frac{5}{2}$
Z	۰	۱	۰	۰	$\left(\frac{M+10}{3}\right)$	$\left(\frac{M+1}{3}\right)M$	۰	$-2M + 11$	
$x_2$	۱	۰	۰	۱	$\frac{2}{3}$	$-\frac{1}{3}$	۰	۰	۱
$x_1$	۲	۰	۱	۰	$\frac{1}{3}$	$\frac{1}{3}$	۰	۰	۲
R	۳	۰	۰	۰	$-\frac{1}{3}$	$-\frac{1}{3}$	-۱	۱	۲

$$\text{Max } Z = 4x_1 + 3x_2 - MR$$

$$\text{s.t. } x_1 + x_2 + s_1 = 3$$

$$2x_1 - x_2 + s_2 = 3$$

$$x_1 - s_3 + R = 4$$

$$x_1, x_2, s_1, s_2, s_3, R \geq 0$$

با توجه به اینکه متغیر مصنوعی R، غیرصفر است، لذا دارای جواب بهینه نمی باشد.

# روش های حل مسائل برنامه ریزی خطی

**۳- تبهگن:** هرگاه یک نقطه گوشه از محل تقاطع بیش از دو معادله حدی تشکیل شده باشد، مسئله دارای حالت خاص تبهگن است. در جدول سیمپلکس در صورتی که مقدار یک متغیر اساسی در ستون اعداد سمت راست برای یک ساچن سطر بجز سطر صفر، صفر شود، می توان تبهگن بودن مسئله را تشخیص داد. حالت تبهگن می تواند موقت و دائم باشد. در صورت دائم بودن هیچ تغییری در مقدار تابع هدف

در تکرارهای مختلف رخ نمی دهد و جواب های تکراری ارائه می شود.

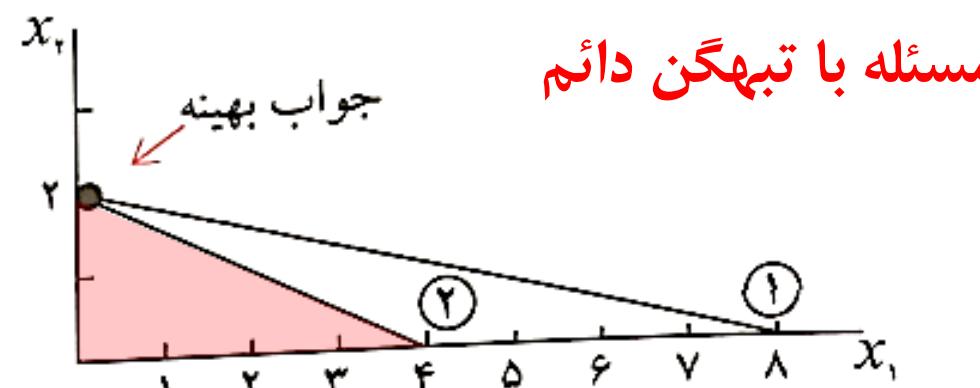
$$\text{Max } Z = 3x_1 + 9x_2$$

s.t.

$$x_1 + 4x_2 \leq 8$$

$$x_1 + 2x_2 \leq 4$$

$$x_1, x_2 \geq 0$$



متغیرهای اساسی	شماره سطر	Z	$x_1$	$x_2$	$s_1$	$s_2$	اعداد سمت راست
Z	0	1	-3	-9	0	0	0
$s_1$	1	0	1	4	1	0	8
$s_2$	2	0	1	2	0	1	4
Z	0	1	$-\frac{3}{4}$	0	$\frac{9}{4}$	0	18
$x_2$	1	0	$\frac{1}{4}$	1	$\frac{1}{4}$	0	2
$s_2$	2	0	$\frac{1}{2}$	0	$-\frac{1}{2}$	1	0
Z	0	1	0	0	$\frac{3}{2}$	$\frac{3}{2}$	18
$x_2$	1	0	0	1	$-\frac{1}{2}$	$-\frac{1}{2}$	2
$x_1$	2	0	1	0	-1	2	0

# روش های حل مسائل برنامه ریزی خطی

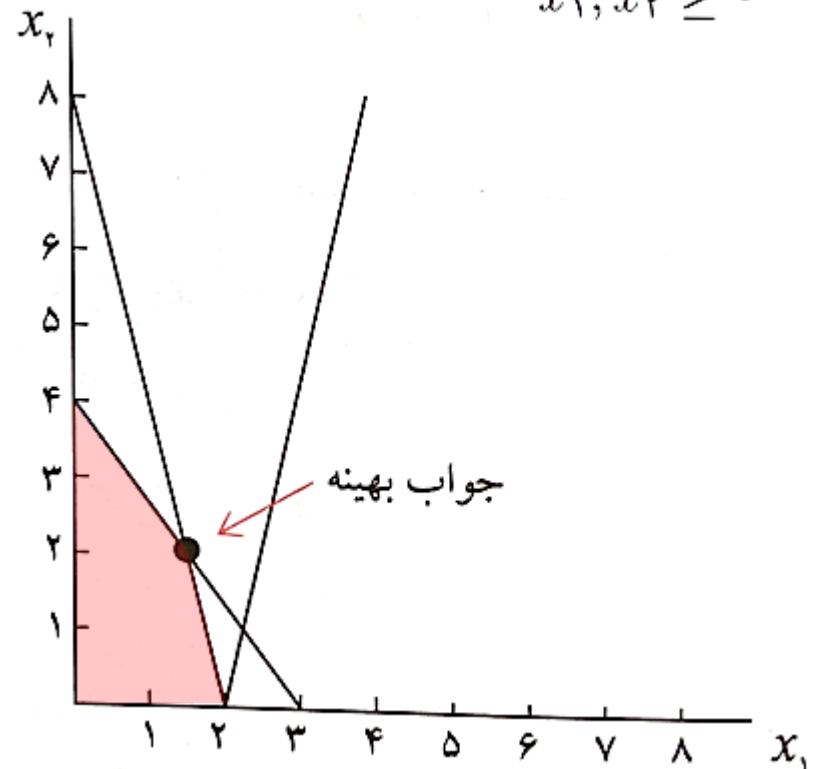
$$\text{Max } Z = 2x_1 + x_2$$

$$\text{s.t. } 4x_1 + 3x_2 \leq 12$$

$$4x_1 + x_2 \leq 8$$

$$4x_1 - x_2 \leq 8$$

$$x_1, x_2 \geq 0$$



مسئله با تبهگن موقت

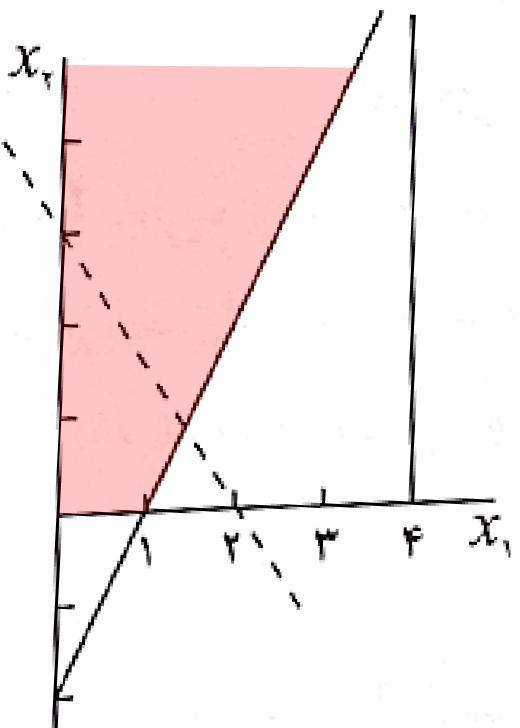
متغیرهای اساسی	شماره سطر	Z	$x_1$	$x_2$	$s_1$	$s_2$	$s_3$	اعداد سمت راست
Z	°	1	-2	-1	0	0	0	0
$s_1$	1	0	4	3	1	0	0	12
$s_2$	2	0	4	1	0	1	0	8
$s_3$	3	0	4	-1	0	0	1	8
Z	°	1	0	$-\frac{1}{2}$	0	$\frac{1}{2}$	0	4
$s_1$	1	0	0	2	1	-1	0	4
$x_1$	2	0	1	$\frac{1}{4}$	0	$\frac{1}{4}$	0	2
$s_3$	3	0	0	-2	0	-1	1	0
Z	°	1	0	0	$\frac{1}{4}$	$\frac{1}{4}$	0	0
$x_2$	1	0	0	1	$\frac{1}{2}$	$-\frac{1}{2}$	0	2
$x_1$	2	0	1	0	$-\frac{1}{8}$	$\frac{3}{8}$	0	$\frac{3}{2}$
$s_3$	3	0	0	0	1	-2	1	4

# روش های حل مسائل برنامه ریزی خطی

**۳- منطقه موجه نامحدود:** در این حالت مسئله می تواند جواب بهینه محدود و یا نامحدود داشته باشد. اگر در جدول نهایی سیمپلکس، عدد منفی در بین مقادیر متغیرهای غیراساسی در سطر صفر دیده شود اما امکان اساسی شدن آن وجود نداشته باشد، می توان دریافت که جواب بهینه نامحدود است.

$$\text{Max } Z = 6x_1 + 2x_2$$

$$\text{s.t.} \quad \begin{aligned} 2x_1 - x_2 &\leq 2 \\ x_1 &\leq 4 \\ x_1, x_2 &\geq 0 \end{aligned}$$



متغیر ورودی وجود دارد اما  
متغیر خروجی وجود ندارد.

## جواب بهینه نامحدود

متغیرهای اساسی	شماره سطر	Z	x <sub>1</sub>	x <sub>2</sub>	s <sub>1</sub>	s <sub>2</sub>	اعداد سمت راست
Z	0	1	-6	-2	0	0	0
s <sub>1</sub>	1	0	2	-1	1	0	2
s <sub>2</sub>	2	0	1	0	0	1	4
Z	0	1	0	-5	3	0	6
x <sub>1</sub>	1	0	1	− $\frac{1}{2}$	$\frac{1}{2}$	0	1
s <sub>2</sub>	2	0	0	$\frac{1}{2}$	− $\frac{1}{2}$	1	3
Z	0	1	0	0	-2	10	36
x <sub>1</sub>	1	0	1	0	0	1	4
x <sub>2</sub>	2	0	0	1	-1	2	6

# روش های حل مسائل برنامه ریزی خطی

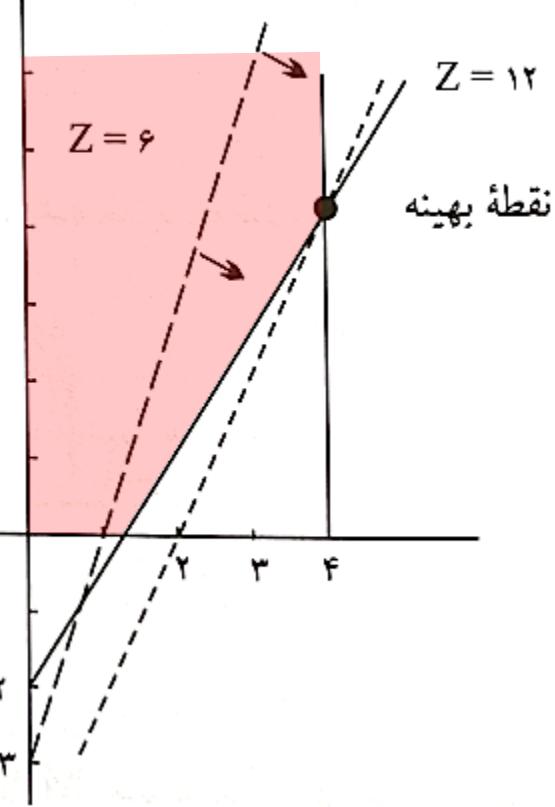
$$\text{Max } Z = 6x_1 - 2x_2$$

همانطور که مشاهده می شود در این مسئله فقط شیب تابع هدف تغییر یافته است که منتج به جواب

$$\text{s.t. } 2x_1 - x_2 \leq 2$$

$$x_1 \leq 4$$

$$x_1, x_2 \geq 0$$



**جواب بهینه محدود**

بهینه محدود گردید.

متغیرهای اساسی	شماره سطر	Z	$x_1$	$x_2$	$s_1$	$s_2$	اعداد سمت راست
Z	0	1	-6	2	0	0	0
$s_1$	1	0	2	-1	1	0	2
$s_2$	2	0	1	0	0	1	4
Z	0	1	0	-1	3	0	6
$x_1$	1	0	1	$-\frac{1}{2}$	$\frac{1}{2}$	0	1
$s_2$	2	0	0	$\frac{1}{2}$	$-\frac{1}{2}$	1	3
Z	0	1	0	0	2	2	12
$x_1$	1	0	1	0	0	1	4
$x_2$	2	0	0	1	-1	2	6